

Ufficio Turismo,
Eventi Quintana



Comune di Ascoli Piceno
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Quintana di Ascoli Piceno

Rev. 09b/2024

Regolamento Giostra della Quintana di Ascoli Piceno





PAGINA DI APPROVAZIONE

APPROVAZIONE DEL DOCUMENTO

Il Regolamento è stato approvato per forma e contenuto dal Consiglio degli Anziani in data:

05/05/2016	Rev. N° 2/2016
19/05/2016	Rev. N° 2b/2016
28/03/2017	Rev. N° 3/2017
19/03/2018	Rev. N° 4/2018
09/04/2019	Rev. N° 5/2019
29/04/2021	Rev. N° 6/2021
31/05/2022	Rev. N° 7/2022
12/04/2023	Rev. N° 8/2023
05/04/2024	Rev. N° 9/2024
07/07/2024	Rev. N° 9b/2024

<i>Cognome Nome</i>	<i>Funzioni</i>
Massetti Massimo	Presidente Consiglio degli Anziani
Fioravanti Cristiano	Vice-Presidente Consiglio degli Anziani
Gaspari Fabrizio	Consigliere
Brunozzi Valeria	Consigliere
Torquati Pier Luigi	Rettore

Approvato dal Comitato degli Esperti in data:

04/05/2016	Rev. N° 2/2016
21/02/2017	Rev. N° 3/2017

Proposto in data:

11/03/2019	Rev. N° 5/2019
22/04/2021	Rev. N° 6/2021

Approvato dalla Commissione Tecnica in data:

29/03/2023	Rev. N° 8/2023
26/02/2024	Rev. N° 9/2024

<i>Cognome Nome</i>	<i>Funzioni</i>
Torquati Pier Luigi	Rettore
Morganti Emidio	Provveditore di Campo
Colavita Umberto	Tecnico di Riferimento
Gaspari Fabrizio	Rappresentante dei Sestieri
Carlo Bartoli	Sestiere Piazzarola
Regnicoli Marco	Sestiere Porta Maggiore
De Santis Luigi	Sestiere Porta Romana
Lattanzi Attilio	Sestiere Porta Solestà
Silvestri Matteo	Sestiere Porta Tuffilla
Gasparrini Mariangela	Sestiere Sant'Emidio

Il presente Regolamento è composto da numero 2 capitoli con relativi allegati.

Capitolo 1: Norme Generali - Capitolo 2: Controlli sanitari e Sanzioni



Sommario

Capitolo I NORME GENERALI.....	4
Allegato 1 “Nulla Osta”.....	16
Allegato 2 "Dimensioni Lancia di Gara".....	17
Allegato n. 3 “Verbale delle lance di gara”.....	17
Allegato n° 4.....	19
Allegato 5 pag.1/2.....	20
Allegato 6.....	22
Allegato 7.....	23
Allegato 8.....	30
Allegato 9.....	31
Capitolo II CONTROLLI SANITARI e SANZIONI.....	32
FASCICOLO DI GIOSTRA.....	46

<p>Ufficio Turismo, Eventi Quintana</p>	 <p>Comune di Ascoli Piceno MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA</p> <p>Quintana di Ascoli Piceno</p>	<p>Rev. 09/2024</p>
---	---	---------------------

Capitolo I

NORME GENERALI

Art. 1

La Giostra della Quintana si svolge il secondo sabato di luglio (in notturna) e la prima domenica di Agosto. La competizione dei Cavalieri Giostranti è regolamentata dalle seguenti norme.

Art. 2 - Il Provveditore di Campo

Il Provveditore di Campo (in caso di assenza forzata sarà nominato dal Consiglio degli anziani un Provveditore di Campo Temporaneo), sentito il Responsabile della giuria, è l'unico responsabile della direzione tecnica della Giostra al Campo. I suoi compiti sono:

- A) Comunicare le decisioni della Giuria
- B) Imporre penalizzazioni dovute a mancanza del rispetto del presente regolamento
- C) Valutare e di conseguenza imporre penalizzazioni (in ottemperanza alle norme presenti in questo regolamento) per comportamenti non ritenuti idonei da parte dei cavalieri Giostranti e dei loro palafrenieri che accedono al Campo Giochi durante lo svolgimento della tornata del proprio cavaliere giostrante.
- D) Valutare (in ottemperanza alle norme presenti in questo regolamento) la giusta causa dell'eventuale rifiuto del bersaglio da parte del cavaliere giostrante ed imporre eventuali penalizzazioni.
- E) Comunicare, attraverso lo speaker ufficiale, le eventuali contestazioni ricevute da parte di uno o più Capi Sestiere.
- F) Provvedere a far verbalizzare dalla giuria tutte le contestazioni presentate dai Capi Sestiere, sull'apposito verbale (allegato n° 7). Inoltre, sentito il Responsabile della giuria.
- G) Valutare le eventuali contestazioni presentate da uno o più Capi Sestiere ed immediatamente comunicare l'esito delle stesse.
- H) Dare il via alla tornata solo dopo che la giuria ha comunicato ufficialmente l'esito dei ricorsi e dopo che lo speaker ha comunicato il punteggio del cavaliere precedente.
- I) Verificare la presenza del Tecnico/Istruttore prima di far accedere il cavaliere minorenni in campo gara.
- L) Dare il via alla tornata con il movimento del cappello contemporaneamente al segnale "Pista Libera" annunciato dallo speaker.

Art.3 - Il Console

Il Console del Sestiere è l'unico responsabile del comportamento dei figuranti del proprio Sestiere durante tutto il corso della manifestazione. Il Console può accompagnare il Capo Sestiere dal Provveditore di Campo.

Art.4 - Il Capo Sestiere

Il Capo Sestiere ha come unico interlocutore il Provveditore di Campo e può:

- A) Richiedere al Provveditore di Campo spiegazioni su eventuali penalizzazioni.
- B) Comunicare al Provveditore di Campo eventuali infrazioni al presente regolamento da lui individuate e a suo giudizio non rilevate.
- C) Inoltrare regolare ricorso al Provveditore su eventuali decisioni da lui non ritenute valide.
- D) Richiedere la visione dei tabelloni

Art.5

Il Sestiere, il cui Cavaliere giostrante non dovesse correre la giostra per qualsiasi motivo, previa autorizzazione della Commissione di Vigilanza, può:

- Far giostrare il Cavaliere di riserva comunicato all'atto del deposito del Fascicolo di Giostra.

In via del tutto straordinaria, in assenza di un Cavaliere di riserva, può:

- comunicare il Cavaliere di riserva previa presentazione della documentazione prevista dal Fascicolo di Giostra.

<p>Ufficio Turismo, Eventi Quintana</p>	 <p>Comune di Ascoli Piceno MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA</p> <p>Quintana di Ascoli Piceno</p>	<p>Rev. 09/2024</p>
---	---	---------------------

- Il Sestiere che si trova costretto al cambio cavaliere, potrà portare a visita nuove cavalcature, Si precisa che, qualora si sia superato il numero massimo delle visite consentite, le stesse saranno a carico economico del sestiere richiedente.

Il Sestiere non in grado di rispettare le condizioni sopra elencate, incorrerà nella sanzione pari al 50% del contributo economico dell'Amministrazione Comunale.

Art. 6

Tutti i Cavalieri giostranti designati dai sestieri devono essere in regola con il tesseramento indicato dal Consiglio degli Anziani e presenti alle cerimonie della Madonna della Pace e dell'Offerta dei Ceri, pena l'esclusione del sestiere dalla Giostra.

Art. 7 Nulla Osta

Il Cavaliere Giostrante che ha gareggiato per un sestiere cittadino non potrà gareggiare per altro Sestiere per un periodo pari a 5 (cinque) anni consecutivi.

Il Sestiere che non vorrà esercitare tale diritto nei confronti del proprio Cavaliere Giostrante rilascerà a lui il Nulla Osta, secondo lo schema dell'allegato 1 di questo Regolamento.

Il Cavaliere entro 15 giorni invierà copia all'Ufficio Quintana secondo modalità indicate dal Consiglio degli Anziani.

In caso di mancato invio (tempistica) nel termine perentorio di 15 giorni, il Cavaliere sarà sanzionato con una ammenda pari ad € 250,00 e solo dopo l'eventuale pagamento dell'ammenda, potrà partecipare alla giostra.

Il Cavaliere che è in possesso del Nulla Osta rilasciato dal Sestiere di provenienza, regolarmente depositato all'Ufficio Quintana di Ascoli Piceno, è libero di gareggiare per qualunque altro Sestiere.

Il Nulla Osta dovrà essere firmato dal Capo Sestiere pro tempore, che lo rilascia previa delibera del Comitato del Sestiere.

Il Nulla Osta viene redatto in un unico modello dalla Segreteria dell'Ufficio Quintana secondo lo schema dell'allegato 1 di questo Regolamento.

Art. 8 Lance di gara

Ogni Sestiere provvederà alla realizzazione di minimo 2 (due) lance di gara secondo quanto descritto nell'allegato 2 di questo regolamento. Esse dovranno essere realizzate dal Sestiere completamente in legno, fatta esclusione per la gomma- piuma necessaria per l'impugnatura, per l'anello in ferro sottostante il gommino della punta e per il piombo per l'equilibratura, posizionato sia all'interno che all'esterno nella parte posteriore della lancia.

Art. 9 Punzonatura delle Lance

Il giorno della Punzonatura delle Lance e firma dei bersagli di gara, ogni Sestiere consegnerà le due lance designate per la gara (identificate dai colori di Sestiere e numerate dallo stesso con i numeri 1 e 2) alla commissione responsabile della punzonatura. Le lance consegnate e riconosciute regolari ai controlli saranno completate con la messa in posa del gommino terminale e saranno a disposizione dei Cavalieri su apposita rastrelliera il giorno della Giostra. Dovranno essere punzonate anche le lance del comune.

La commissione addetta alla punzonatura è composta da:

- Provveditore di Campo (in caso di assenza forzata sarà nominato dal Consiglio degli anziani un Provveditore di Campo Temporaneo)
- Rettore o suo delegato
- Responsabile della giuria o suo delegato
- Capi Sestiere o loro delegati

Art.10 Controllo e Verifica del saraceno

La mattina della data prevista per la Giostra al campo, alle ore 11.00 la commissione formata da:

1. Provveditore di Campo (in caso di assenza forzata sarà nominato dal Consiglio degli anziani un Provveditore di Campo Temporaneo)
 2. Il Rettore
 3. Responsabile della Giuria o suo delegato
 4. I Capi Sestiere (n.6) o loro delegati (delega consegnata nel Fascicolo di Giostra)
- si riunirà nei locali adiacenti il Campo di gara per il controllo e Verifica del saraceno.

<p>Ufficio Turismo, Eventi Quintana</p>	 <p>Comune di Ascoli Piceno MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA</p> <p>Quintana di Ascoli Piceno</p>	<p>Rev. 09/2024</p>
---	---	---------------------

Alla fine delle operazioni previste, sarà redatto regolare verbale a firma di tutti i componenti; tutto il materiale da gara verificato dalla commissione verrà chiuso nel locale assegnato, le cui chiavi di accesso saranno date al Responsabile della giuria.

Art.11 La Giuria

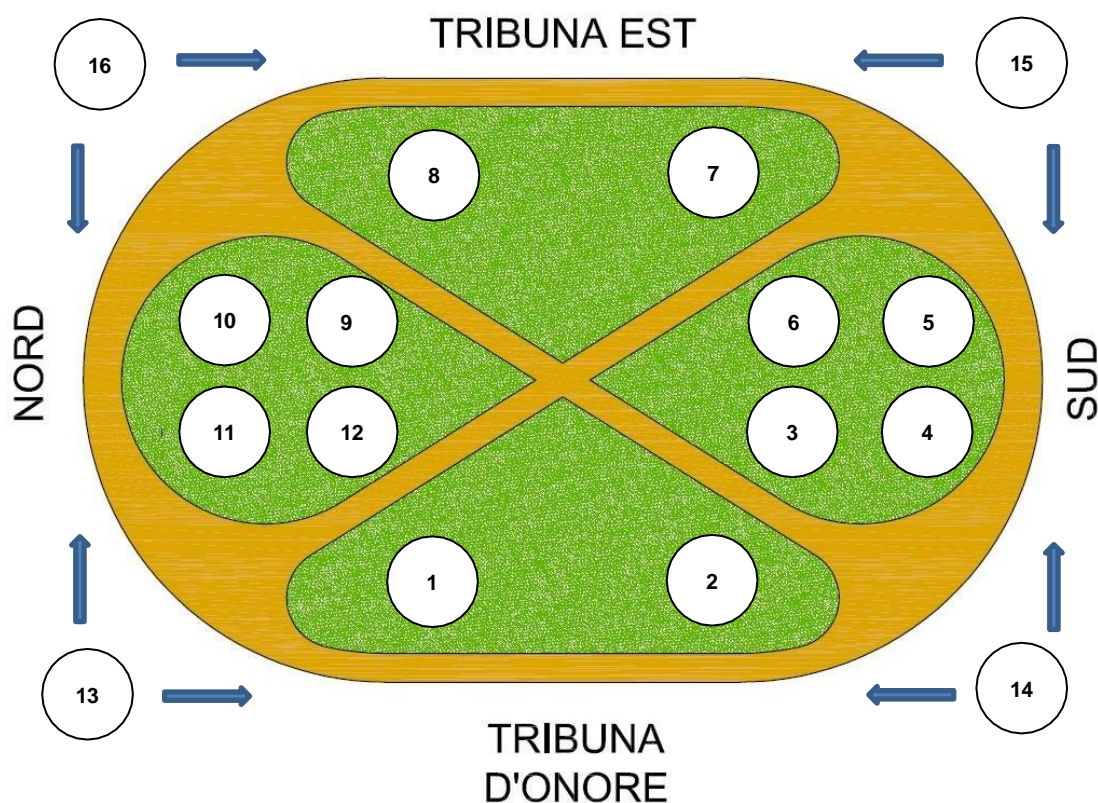
La Giuria verrà richiesta dall'ufficio Quintana ogni anno tramite le rispettive federazioni e risulta così composta:

N.2 Cronometristi addetti alla rilevazione del tempo.

N.1 Cronometrista con funzioni di Presidente della terna Cronometristi, con il compito di comunicare al Responsabile della giuria il tempo e il relativo punteggio assegnato al cavaliere che ha terminato la propria tornata.

N. 16 Giudici così disposti:

- N° 4 Curva Nord
- N° 4 Curva Sud
- N° 2 Rettilineo fronte Tribuna d'onore
- N° 2 rettilineo fronte Tribuna Est
- N° 4 Esterni al tracciato



Con il compito di rilevare eventuali penalità dovute ad uscita di pista o spostamento siepi.

Il Responsabile della giuria avrà il compito di sovrintendere a tutte le funzioni attribuite alla giuria e ratificare il punteggio finale attribuito al Sestiere al termine della propria tornata coadiuvato da due giudici.

Il Presidente dell'AIA, 15 giorni prima di ogni giostra invierà al Consiglio degli Anziani, l'allegato n° 8 Contente i nominativi dei giudici convocati.

Tutti i giudici di linea sono provvisti di n. 2 bandierine di colore diverso allo scopo di segnalare con

<p>Ufficio Turismo, Eventi Quintana</p>	 <p>Comune di Ascoli Piceno MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA</p> <p>Quintana di Ascoli Piceno</p>	<p>Rev. 09/2024</p>
---	---	---------------------

immediatezza:

Bandierina Rossa= **Valutazione penalità**

Bandierina Nera= **Uscita di pista, percorso nullo**

Inoltre un giudice posto all'interno della goccia Castello (sud) e un giudice posto all'interno della goccia Gradinata (nord) saranno provvisti di n. 1 Bandierina Bianca = **pista libera**

I tre giudici posti all'interno delle gocce (Castello e Gradinata) hanno il compito di controllare tutto il percorso interno della goccia loro assegnata.

I due giudici posti nei rettilinei (Tribuna d'onore e Prato) hanno il compito di coprire uno la parte sud del rettilineo e la parte sud della diagonale esterna (verso il rettilineo) della goccia sud, l'altro la parte nord del rettilineo e la parte nord della diagonale esterna (verso il rettilineo) della goccia nord.

Due dei tre giudici di linea posti uno nella goccia nord, l'altro nella goccia sud sono muniti di una bandierina bianca necessaria per indicare al Provveditore di Campo il segnale di pista libera (nessun individuo in pista e siepi regolari)

Il Rettore è il Responsabile delle lance che avrà il compito di annotare il numero della lancia utilizzata per ogni tornata su apposito verbale redatto secondo l'allegato 3 del presente Regolamento.

Art. 12

Le decisioni finali della Giuria sono inappellabili.

Il palio deve essere sempre assegnato, fatta eccezione nel caso in cui tutti i cavalli risultino positivi a tutti gli esami prescritti (Art. 8 Capitolo II Controlli Sanitari e Sanzioni).

Dopo la proclamazione del sestiere vincitore e la conseguente assegnazione del palio, non sarà possibile presentare alcun ricorso da parte dei Sestieri.

Art.13

Il percorso della Giostra è a forma di 8 (otto) delimitato su entrambi i lati da siepi artificiali posizionate tra loro ad una distanza uguale alla lunghezza della siepe stessa. (cm 60 circa cad)

Il percorso viene tracciato prima della data della giostra, ad opera dell'Ufficio Tecnico del Comune di Ascoli Piceno, secondo la piantina di cui all'allegato n° 4 del presente Regolamento, possono presenziare il provveditore di Campo, la Commissione Pista e i sei Capi Sestiere o loro delegati (delega scritta allegata al Fascicolo di Giostra).

Art.14

La giostra consiste nel colpire con la lancia da gara, in tre consecutivi assalti da ripetersi per tre volte ogni turno (Tornata), il bersaglio del Saraceno da parte di ogni Cavaliere Giostrante lanciato al galoppo lungo il percorso prestabilito. Il punteggio realizzato è ricavato dal punteggio sui bersagli e dal tempo impiegato.

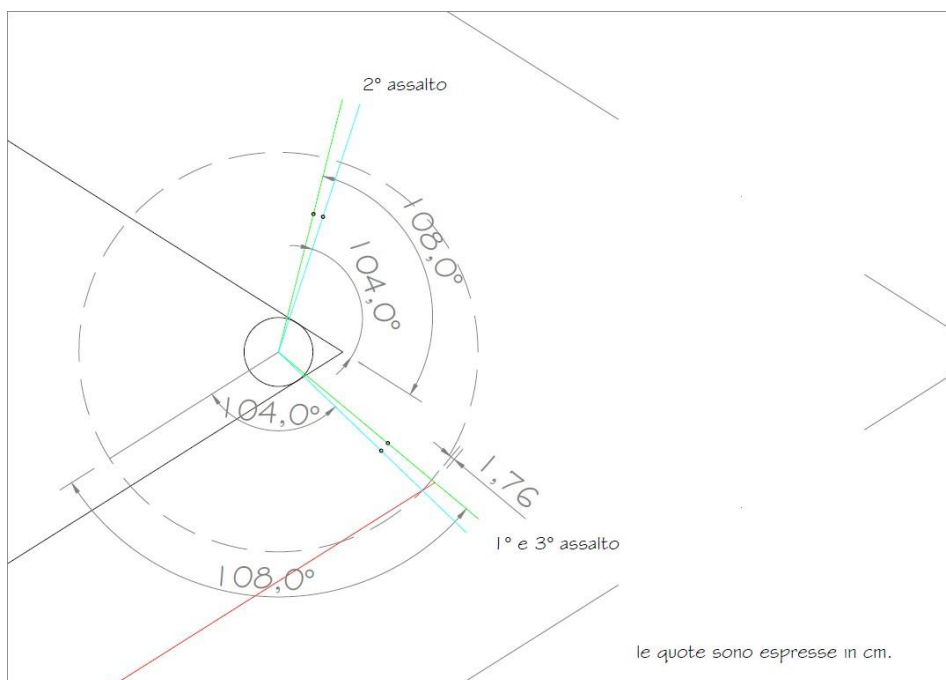
Art.15

Il bersaglio è costituito da uno scudo sistemato sul braccio sinistro della sagoma del Saraceno. Detto Saraceno trovasi infisso nel vertice nord di intersezione delle due corsie diagonali del percorso (allegato n°4).

L'angolo di impatto misurato tra la diagonale interna del percorso e lo scudo ove viene appoggiato il bersaglio dovrà essere di un'angolazione compresa tra 104° e 108° sessagesimali, per tutti e tre gli assalti.

Le tacche posizionate alla base dell'appoggio scorrevole del Saraceno dovranno essere eseguite in funzione della suddetta inclinazione che dovrà essere verificata dai rappresentanti dei Sestieri, unitamente alle quote planimetriche della pista e altimetriche del centro del bersaglio da terra, anteriormente all'inizio delle prove ufficiali e anteriormente ad ogni singola Giostra. Delle suddette verifiche sarà redatto apposito verbale firmato per presa visione ed accettazione dai rappresentanti dei Sestieri.

<p>Ufficio Turismo, Eventi Quintana</p>	 <p>Comune di Ascoli Piceno MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA</p> <p style="font-size: 24px; font-weight: bold;">Quintana di Ascoli Piceno</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <p>Rev. 09/2024</p> </div>
---	--	--



Le sagome del Saraceno, per le prove e per la gara saranno fornite dall'ufficio Quintana.

Art.16

A) Suddivisione del Bersaglio.

Il bersaglio è diviso in n. 5 (cinque) sezioni circolari concentriche con punteggio graduato, a partire da punti 100 (cento) fino a punti 20 (venti), in modo decrescente dal centro verso l'esterno secondo l'allegato N° 5 del presente Regolamento.

Le sezioni hanno le seguenti dimensioni nette (al netto della linea di separazione tra due sezioni):

-Sez. da punti 100	(cento)	>	Raggio=cm. 3.6
-Sez. da punti 80	(ottanta)	>	Raggio=cm. 8.4
Sez. da punti 60	(sessanta)	>	Raggio=cm. 13.1
-Sez. da punti 40	(quaranta)	>	Raggio=cm. 17.9
-Sez. da punti 20	(venti)	>	Raggio=cm. 22.7

ovvero

-Sez. da punti 100	(cento)	>	Diametro=cm. 7.2
-Sez. da punti 80	(ottanta)	>	Diametro=cm.16.8
-Sez. da punti 60	(sessanta)	>	Diametro=cm.26.2
-Sez. da punti 40	(quaranta)	>	Diametro=cm.35.8
-Sez. da punti 20	(venti)	>	Diametro=cm. 45.4

La linea di separazione tra due sezioni, ovvero lo spessore della circonferenza della Sezione, è di mm. 2 (millimetri due).

La Sezione da punti 100 (cento), ovvero la sua tangente inferiore, è posta ad un'altezza da terra pari a m. 2.26 +/- 3 cm. (metri due e centimetri ventisei +/- tre centimetri).

B) Assegnazione del punteggio.

1) Al colpo che tocca la linea di divisione tra due sezioni viene assegnato il punteggio relativo alla sezione ove è visibile inequivocabilmente l'impronta del centro del gommino della lancia.

Nel caso in cui tale impronta non risulti essere rilevabile, viene assegnato il punteggio relativo alla Sezione ove la porzione dell'impronta del gommino (completa lasciata dall'impatto tra lancia e bersaglio) risulta avere una superficie di maggiori dimensioni rispetto all'altra porzione (allegato n. 1)

2) Nel caso in cui l'impronta del centro del gommino della lancia risulti essere perfettamente coincidente con la linea di separazione di due sezioni, viene assegnato il punteggio relativo alla sezione più esterna (Sezione con punteggio inferiore) (allegato n. 5).

<p>Ufficio Turismo, Eventi Quintana</p>	 <p>Comune di Ascoli Piceno MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA</p> <p>Quintana di Ascoli Piceno</p>	<p>Rev. 09/2024</p>
---	---	---------------------

Art.17

Il turno di partenza dei Cavalieri Giostranti è regolato dal sorteggio che si effettuerà la sera dell'Offerta dei Ceri sul sagrato della Cattedrale Basilica di S. Emidio e il giorno della Madonna della pace sul sagrato della Chiesa di Sant'Agostino. Al sorteggio provvederanno i sei consoli, seguendo l'ordine sorteggiato il giorno della presentazione del palio, estraendo dall'elmo del Capitano del Popolo le sei piccole pergamene arrotolate ove sono riportati i numeri dall'1 al 6.

- 1) Sestiere
- 2) Sestiere
- 3) Sestiere
- 4) Sestiere
- 5) Sestiere
- 6) Sestiere

- Nella terza tornata si avrà un ordine di partenza così indicato:

Il Cavaliere Giostrante che ha realizzato il punteggio minimo sarà il primo a partire

Il Cavaliere Giostrante che avrà realizzato il punteggio massimo partirà per ultimo

In caso di parità di punteggio tra due o più Sestieri, il Provveditore di Campo procederà al sorteggio per stabilire l'ordine di partenza; il primo estratto correrà per ultimo tra quelli partecipanti all'estrazione e così via.

Tale sorteggio dovrà avvenire alla presenza dei Capi Sestiere interessati al sorteggio e dal Responsabile della giuria.

Art. 18

Ogni cavaliere ha la possibilità di provare il percorso di gara saggiando il terreno effettuando tutte le prove del caso previste dal Regolamento. Prima della partenza dovrà quindi apporre la firma come piena accettazione del percorso e del terreno di gara a garanzia che la sua monta evidenzia una presa di coscienza sul limite delle capacità tecniche e psico-fisiche sue e del cavallo da lui montato, essendo, quindi, di sua unica decisione e responsabilità:

- la velocità con cui affronta le curve
- il tipo di imboccatura da usare
- il tipo e la misura della sella
- l'integrità e la funzionalità di tutti i finimenti
- l'uso o meno del paracolpi
- la correttezza della ferratura

Art. 19

Il Cavaliere giostrante sarà avvisato del proprio turno di gara dalla chiamata dello speaker:

"Il Cavaliere del Sestiere di..... in campo, tempo a disposizione 3 minuti"

Dalla chiamata, il Cavaliere, accompagnato da un numero massimo di 2 palafrenieri e dal Tecnico/Istruttore nel caso di minore, ha 3 minuti di tempo per presentarsi in campo.

Trascorsi invano i 2 minuti dalla prima chiamata lo speaker, su indicazione dei cronometristi, avviserà di nuovo il cavaliere dicendo:

" Il Cavaliere del Sestiere diha ancora un minuto di tempo per presentarsi in campo"

Il Responsabile delle Lance consegnerà al palafreniere incaricato la lancia prescelta per gareggiare,

E' fatto divieto assoluto, pena la squalifica, manomettere la lancia di gara e toccare il gommino posto nella parte superiore delle lance. Il palafreniere potrà passare la lancia al cavaliere Giostrante e dovrà riconsegnare immediatamente la lancia al Responsabile delle lance, non appena sarà terminata la tornata. Il Cavaliere che entra in campo dovrà obbligatoriamente seguire il percorso in senso orario, attraversando il rettilineo della Tribuna d'Onore.

Il Provveditore di Campo, verificato il segnale di pista libera (bandierina bianca) da parte dei giudici di linea preposti, verificate le condizioni necessarie per procedere alla partenza, con una rotazione ampia e ben visibile del braccio, abbasserà il proprio cappello, come da comma L art.2.

Dal segnale di via del Provveditore di Campo, il Cavaliere entro e non oltre 3 minuti deve iniziare la propria tornata. La tornata è da considerarsi iniziata nel momento in cui il Cavaliere Giostrante con la



propria cavalcatura, attraversando la linea di partenza, azionerà le fotocellule ed inizierà il conteggio del tempo di tornata.

Art. 20

Il Cavaliere Giostrante, percorrerà al galoppo un primo tratto perimetrale del percorso e si immetterà nella diagonale dopo aver percorso la curva nord, dovrà quindi colpire con la punta della lancia, in tre consecutivi incroci con il Saraceno, il Bersaglio; dopo il terzo assalto si immetterà nel rettilineo d'arrivo. Gli assistenti di campo, designati dal Consiglio degli Anziani, provvederanno a sostituire il bersaglio ad ogni assalto, orientando inoltre il Saraceno nella giusta direzione di provenienza del Cavaliere Giostrante.

Art. 21

Il percorso sarà ripetuto tre volte da ogni Cavaliere Giostrante (tre tornate).
Il percorso dovrà essere coperto entro il tempo massimo di 1'10" (un minuto e dieci secondi).
L'assegnazione del punteggio sul tempo avverrà secondo la Tabella di Trasformazione dei Tempi (allegato n. 6). Il percorso sarà ripristinato ogni tre cavalieri anche se non entrati in pista.

Art. 22

Durante lo svolgimento della Giostra, nessun estraneo, sia in borghese che in costume, potrà stazionare lungo il percorso o nei pressi della Giuria. Ad eccezione del Tecnico/Istruttore che assiste il Cavaliere minorenni. Il Provveditore di Campo, prima della giostra, stabilisce l'idonea collocazione del Tecnico/Istruttore. Il Tecnico/Istruttore, durante la giostra, dovrà essere presente rigorosamente in costume storico. Dell'osservanza rigorosa di tale norma e dell'applicazione delle rispettive sanzioni sono responsabili la stessa Giuria ed il Provveditore di Campo.

Art. 23

Se nel corso dei tre assalti di tornata, il bersaglio non è sistemato nella giusta posizione o si rende inefficiente, il Cavaliere Giostrante può rifiutare il bersaglio alzando la lancia ed arrestando la corsa; ripeterà quindi la tornata dopo la conferma di irregolarità da parte del Provveditore di Campo in accordo con la Giuria. In caso di non conferma di irregolarità al Cavaliere verrà assegnata tornata nulla.
In caso di errato posizionamento del tabellone da parte degli addetti al moro si ripeterà la tornata al termine della stessa, nel caso in cui il Cavaliere Giostrante chiamato a ripetere la tornata fosse l'ultimo della stessa, la ripetizione avverrà dopo il parere della Commissione Veterinaria.

Art. 24

Nel caso di rottura della lancia di gara durante gli assalti della tornata, la parte di lancia che toccherà terra non sarà causa di eliminazione. Il Cavaliere Giostrante potrà portare a termine il suo percorso senza effettuare gli assalti successivi; saranno comunque assegnati al Cavaliere i punteggi degli assalti effettuati assegnando punteggio zero a quelli non conclusi.

Ufficio Turismo, Eventi Quintana	 <p>Comune di Ascoli Piceno <small>MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA</small></p> <p style="font-size: 24px; font-weight: bold;">Quintana di Ascoli Piceno</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: fit-content; margin: auto;"> Rev. 09/2024 </div>
-------------------------------------	---	---

Art.25

PENALIZZAZIONI



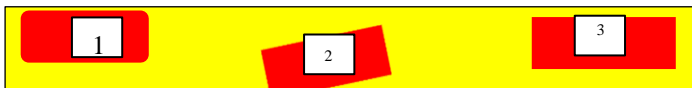
Il Sestiere, le cui lance non rispettino i parametri stabiliti può:

- utilizzare delle lance del comune;

oppure incorrere nelle seguenti sanzioni:

- per le lance che abbiano misure maggiori o minori entro il 10% di quelle consentite	Punti 30 di penalizzazione ad ogni tornata
- per le lance che abbiano misure maggiori o minori entro il 20% di quelle consentite	Punti 60 di penalizzazione ad ogni tornata

Inoltre:

<p>1. Al Sestiere, il cui Cavaliere Giostrante o palafrenieri, nel raggiungere la rastrelliera per la scelta della lancia, non rispetta il percorso obbligatorio. (Art. 19)</p>	<p><u>Punti 30 di penalizzazione</u></p>
<p>2 Al Sestiere, il cui Cavaliere Giostrante nell'entrare in campo, non rispetta il tempo stabilito di 3 minuti verrà applicata una sanzione pari a 30 punti (Art. 19). Trascorsi ulteriori 5 minuti la tornata sarà ritenuta NULLA</p>	<p><u>Da 3 a 8 minuti</u> <u>Punti 30 di penalizzazione</u></p> <p><u>Trascorsi 8 minuti</u> <u>Tornata Nulla</u></p>
<p>3 Al sestiere, il cui Cavaliere Giostrante viene accompagnato in campo da più di due palafrenieri (Art, 19).</p>	<p><u>Punti 30 di penalizzazione</u></p>
<p>4 Al Sestiere, il cui palafreniere o Cavaliere Giostrante tocca, manomette o altera la superficie del gommino della lancia con qualsiasi materiale (Art, 19),</p>	<p>TORNATA NULLA</p>
<p>5 Al Sestiere, il cui Cavaliere Giostrante, durante la corsa, sposta una o più siepi, verrà segnalata con la bandierina rossa (valutazione penalità). Al termine della tornata il provveditore di campo, insieme al Rappresentate dei Sestieri e al Capo Sestiere, si recherà dal giudice che ha segnalato la possibile penalità per la valutazione della stessa. Nel caso in cui la siepe sia rimasta all'interno della linea delimitante il percorso, non sarà data alcuna penalità in caso contrario sarà assegnata una penalità pari a 30 punti per ogni siepe fuoriuscita dalla linea.</p> <p>Esempio 1: NON PENALITA'</p>  <p>Esempio 2: PENALITA' IN QUANTO LA TAVOLETTA N° 2 E' FUORI DALLA LINEA</p>  	<p><u>Punti 30 di penalizzazione per ogni singola siepe</u></p>



6 Al Sestiere, il cui Cavaliere Giostrante non rispetti il tempo previsto per la partenza dopo il via del Provveditore di Campo (Art. 19). Non sarà assegnato alcun punteggio.	<u>TORNATA NULLA</u>
7 Al Sestiere il cui Cavaliere Giostrante inizia la tornata prima del via del Provveditore di Campo Non sarà assegnato alcun punteggio (Art. 19).	<u>TORNATA NULLA</u>
8 Al Sestiere, il cui Cavaliere Giostrante, durante la corsa, oltrepassa con almeno due zoccoli del proprio cavallo le siepi o la linea delimitante il percorso, senza toccare alcuna siepe, verrà assegnata una penalità pari a 30 punti.	<u>PUNTI 30 DI PENALIZZAZIONE</u>
9 Al Sestiere, il cui Cavaliere Giostrante, durante la corsa, oltrepassa con tutti e 4 i zoccoli del proprio cavallo le siepi o la linea delimitante il percorso. Non sarà assegnato alcun punteggio.	<u>TORNATA NULLA</u>
10 Al Sestiere, il cui Cavaliere Giostrante, durante la corsa viene disarcionato Non sarà assegnato alcun punteggio.	<u>TORNATA NULLA</u>
11 Al Sestiere, il cui Cavaliere Giostrante, durante la corsa, colpisce il bersaglio non tenendo la lancia di gara nell'impugnatura. Non sarà assegnato alcun punteggio.	<u>TORNATA NULLA</u>
12 Al Sestiere, il cui Cavaliere Giostrante, durante la corsa, perde o fa toccare terra alla lancia (ad eccezione di quanto previsto nell'art.24). Non sarà assegnato alcun punteggio.	<u>TORNATA NULLA</u>
13 Al Sestiere, il cui Cavaliere Giostrante riconsegna o abbandona la lancia prima di aver tagliato il traguardo. Non sarà assegnato alcun punteggio.	<u>TORNATA NULLA</u>
14 Il Sestiere il cui Cavaliere o palafreniere non riconsegna la lancia al Responsabile, portandola fuori dal Campo dei Giochi, non sarà assegnato alcun punteggio.	<u>TORNATA NULLA</u>
15 Al Sestiere, il cui Cavaliere Giostrante, durante la gara, si avvale di più cavalli (comunicandolo al Provveditore di Campo).	<u>Punti 60 di penalizzazione per ogni cambio di cavallo</u>
16 Al Sestiere, il cui Cavaliere Giostrante, durante la gara, rifiuta ingiustificatamente il bersaglio, ad insindacabile giudizio del Provveditore di Campo. Non sarà assegnato alcun punteggio.	<u>TORNATA NULLA</u>
17 I Sestieri, i cui figuranti o collaboratori a vario titolo, compiono invasione di campo, occupando anche parzialmente lo spazio riservato alla gara ostacolando di fatto il regolare svolgimento della stessa, verranno penalizzati con l'automatica <u>retrocessione all'ultimo posto e conseguente esclusione dall'eventuale tornata successiva.</u>	<u>retrocessione all'ultimo posto e conseguente esclusione dall'eventuale tornata successiva.</u>
18 Il Sestiere che non presenta i cavalli utilizzati per la giostra al prelievo antidoping entro 30 minuti dalla chiamata al prelievo <u>verrà squalificato.</u> La stessa sanzione verrà applicata per il sestiere che abbandonerà il campo di gara senza autorizzazione o senza aver effettuato i prelievi previsti.	<u>Squalifica.</u>

<p>Ufficio Turismo, Eventi Quintana</p>	 <p>Comune di Ascoli Piceno MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA</p> <p>Quintana di Ascoli Piceno</p>	<p>Rev. 09/2024</p>
---	---	---------------------

Art. 26

PROVVEDIMENTI E SANZIONI

<ul style="list-style-type: none"> - Ogni atto provocatorio generato da parte di un figurante o da collaboratore del Sestiere a vario titolo (addeito alle bevande, ai vestiti e comunque riconducibile ad un sestiere per abito, iscritto all'albo) che offenda la Quintana, il pubblico, i figuranti o l'organizzazione sarà passibile di provvedimento disciplinare. La denuncia dovrà arrivare al Consiglio degli Anziani che provvederà ad inviare la segnalazione al Collegio dei Probiviri. Anche i componenti del CdA potranno denunciare eventuali comportamenti non rispondenti ai regolamenti. - Ogni atto provocatorio generato da un collaboratore del Sestiere a vario titolo (ai cavalli, e comunque riconducibile ad un sestiere per abito o pass non iscritto all'albo di sestiere) che offenda la Quintana, il pubblico, i figuranti o l'organizzazione comporta una sanzione a carico del Sestiere pari a € 250,00 La denuncia dovrà arrivare al Consiglio degli Anziani che provvederà ad inviare la segnalazione al Collegio dei Probiviri. Anche i componenti del CdA potranno denunciare eventuali comportamenti non rispondenti ai regolamenti. - Ogni atto provocatorio generato dal Cavaliere Giostrante che si renda colpevole, nel corso della Giostra di gravi gesti provocatori, ritenuti tali dal Provveditore di Campo avvalendosi anche delle segnalazioni dei giudici interni ed esterni al collo d'oca, nei confronti del pubblico, della Giuria e delle autorità, comporta una sanzione pari a € 5000,00 a carico del Sestiere di appartenenza del Cavaliere Giostrante. In caso di recidività (nell'arco di 3 anni) il Sestiere non potrà avvalersi del Cavaliere protagonista dei fatti per 1 anno (numero 2 giostre). Nel caso di recidività nella giostra di luglio il sestiere non potrà avvalersi della collaborazione del Cavaliere per numero 3 Giostre. Si specifica che la giostra viene comunque portata a termine. - (Ex art. 29) Il Sestiere che abbandona il Campo dei Giochi, e/o ostacola il regolare svolgimento della Manifestazione, sarà retrocesso all'ultimo posto. Inoltre su decisione del Consiglio degli Anziani, sentito il parere del Collegio dei Probiviri, sarà sanzionato pecuniariamente mediante detrazione del contributo ordinario nella misura massima del 50% (cinquanta per cento). 	<p><u>Provvedimento disciplinare a carico dell'Iscritto all'albo</u></p> <p><u>Sanzione pari a € 250.00 al Sestiere a cui viene ricondotto il collaboratore</u></p> <p><u>Sanzione pari a € 5000.00 al Sestiere a cui viene ricondotto il Cavaliere Giostrante.</u></p> <p><u>In caso di recidività (nell'arco di 3 anni) il Sestiere non potrà usufruire del cavaliere Giostrante per anni 1 (uno).</u></p> <p>sanzionato pecuniariamente mediante detrazione del contributo ordinario nella misura massima del 50% (cinquanta per cento).</p>
---	---

<p>Ufficio Turismo, Eventi Quintana</p>	 <p>Comune di Ascoli Piceno MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA</p> <p>Quintana di Ascoli Piceno</p>	<p>Rev. 09/2024</p>
---	---	---------------------

Art. 27

La vittoria è assegnata al Sestiere il cui Cavaliere Giostrante ha realizzato il punteggio complessivo più alto al termine delle tre tornate.

Art. 28

Se due o più Sestieri totalizzano nelle tre tornate lo stesso punteggio, si dà luogo allo spareggio, consistente nella ripetizione di una tornata per ogni Cavaliere Giostrante ancora in gara, fino a che uno dei Cavalieri Giostranti partecipanti allo spareggio non otterrà un punteggio maggiore degli altri. L'ordine di entrata sarà dato in base ad un sorteggio. La tornata di spareggio dovrà iniziare almeno 10 minuti dopo l'ultima tornata.

Il Magnifico Messere e il Presidente del Consiglio degli Anziani, sentiti il Provveditore di Campo, il Direttore di Campo, il veterinario di servizio e i sei Capi sestiere, hanno la facoltà di sospendere momentaneamente o definitivamente con valida e oggettiva motivazione la tornata di spareggio, in tal caso la vittoria sarà assegnata secondo i seguenti criteri:

- Maggior punteggio al tabellone (in caso di ulteriore pari merito);
- Minor penalità (in caso di ulteriore pari merito);
- Migliore tornata (in caso di ulteriore pari merito);
- Minor tempo ottenuto dalla somma delle tre tornate.

Art. 29

Subito dopo la proclamazione del vincitore, il Magnifico Messere consegnerà il Palio al Console del Sestiere vincitore

Art. 30

Il Magnifico Messere e il Presidente del Consiglio degli Anziani, sentiti il Provveditore di Campo, il Direttore di Campo e i sei Capi sestieri, hanno la facoltà di sospendere momentaneamente o definitivamente la Giostra per sopravvenuti gravi motivi, quali l'ordine pubblico, la sicurezza ed il precipitare delle condizioni atmosferiche (la sospensione definitiva avverrà passati 30 minuti).

Art. 31

Se la gara, una volta iniziata, dovesse essere sospesa, si considererà valida la classifica della prima tornata o delle tornate completamente disputate. Il Magnifico Messere potrà procedere alla proclamazione del vincitore.

Art. 32

Se la gara dovesse essere interrotta prima del termine della tornata iniziale, la rievocazione storica viene rinviata a data da destinarsi; in tal caso la data del rinvio, viene indicata dal Consiglio degli Anziani in accordo con l'Amministrazione Comunale.

Ufficio Turismo,
Eventi Quintana



Comune di Ascoli Piceno
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Quintana di Ascoli Piceno

Rev. 09/2024

ALLEGATI
CAPITOLO I – NORME GENERALI

- Allegato n. 1 “Nulla Osta”	Tot. pag. 1
- Allegato n. 2 “Dimensioni della Lancia di gara”	Tot. pag. 1
- Allegato n. 3 “Verbale delle lance di gara”	Tot. pag. 1
- Allegato n. 4 “Piantina percorso di gara”	Tot. pag. 1
- Allegato n. 5 “Esempi di Battuta”	Tot. pag. 2
- Allegato n. 6 “Tabella di Trasformazione Tempi”	Tot. pag. 1
- Allegato n. 7 “Verbale di Giostra ”	Tot. pag. 7
- Allegato n. 8 “Comunicazione Giudici”	Tot. pag. 1
- Allegato n. 9 “Prove, visite e punzonatura”	Tot. pag. 1

Ufficio Turismo,
Eventi Quintana



Comune di Ascoli Piceno
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Quintana di Ascoli Piceno

Rev. 09/2024

Allegato 1 Nulla Osta



Al Sig.....
Via.....
CAP.....città.....

Spett.le Consiglio degli Anziani
P.zza Arringo 8
63100 Ascoli Piceno

NULLA OSTA AL CAVALIERE GIOSTRANTE DELLA QUINTANA DI ASCOLI PICENO

Il giorno del mese di dell'anno nella sede del Sestiere di in Ascoli Piceno, il sig., residente a, via....., Capo del Sestiere, e come tale, rappresentante legale del sestiere stesso, ottenuto il parere favorevole del proprio comitato, come da regolare deliberazione del

AUTORIZZA

Il sig., nato a.....il.....residente a.....via....., cavaliere giostrante del Sestiere, a giostrare, con decorrenza dalla data odierna, per qualsiasi altro Sestiere, rendendolo pertanto libero da ogni precedente vincolo con il sestiere di..... in deroga alla norma generale, secondo quanto indicato nel regolamento di giostra, della Quintana di Ascoli Piceno.

Il cavaliere, ricevuto tale ampio ed irrevocabile nulla osta, sottoscrive in calce, per presa d'atto, la presente autorizzazione.
Letto e confermato

Il Capo Sestiere

il Cavaliere

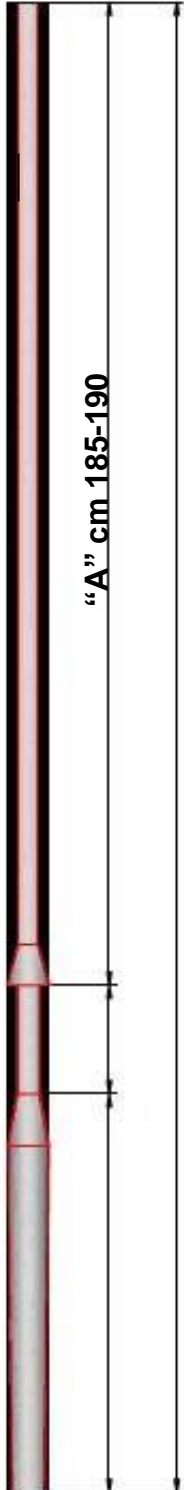
Il Cavaliere dichiara di conoscere l'art. 7 del regolamento di Giostra

il Cavaliere



Allegato 2 "Dimensioni Lancia di Gara"

"AA" cm 3-3,5



"A" cm 185-190

"L" 279-291

Materiale: Legno

Peso: min. Kg. 4,300 – max Kg. 5,300

Lunghezza totale: "L" min. cm 279 max cm 291

Lunghezze Parziali:

- " A" (fine impugnatura-fine punta) min cm 185 max cm 190

Sezioni Quadrate:

- Caratteristica base lancia

Sezioni Circolari:

- "AA" (diametro fine punta lancia) min cm 3,0 max cm 3,5

Il fondo della lancia dovrà essere obbligatoriamente di forma quadrata



Allegato n. 3 “Verbale delle lance di gara”

RETTORE

LANCIA SESTIERE									
SESTIERE	I TORNATA		II TORNATA		III TORNATA		EVENTUALE RIPETUTA		
	LANCIA		LANCIA		LANCIA		LANCIA		
Piazzarola	1	2	1	2	1	2	1	2	
P.Maggiore	1	2	1	2	1	2	1	2	
P.Romana	1	2	1	2	1	2	1	2	
P.Solestà	1	2	1	2	1	2	1	2	
P.Tufilla	1	2	1	2	1	2	1	2	
S.Emidio	1	2	1	2	1	2	1	2	

LANCIA COMUNE									
SESTIERE	I TORNATA		II TORNATA		III TORNATA		EVENTUALE RIPETUTA		
	LANCIA		LANCIA		LANCIA		LANCIA		
Piazzarola	1	2	1	2	1	2	1	2	
P.Maggiore	1	2	1	2	1	2	1	2	
P.Romana	1	2	1	2	1	2	1	2	
P.Solestà	1	2	1	2	1	2	1	2	
P.Tufilla	1	2	1	2	1	2	1	2	
S.Emidio	1	2	1	2	1	2	1	2	

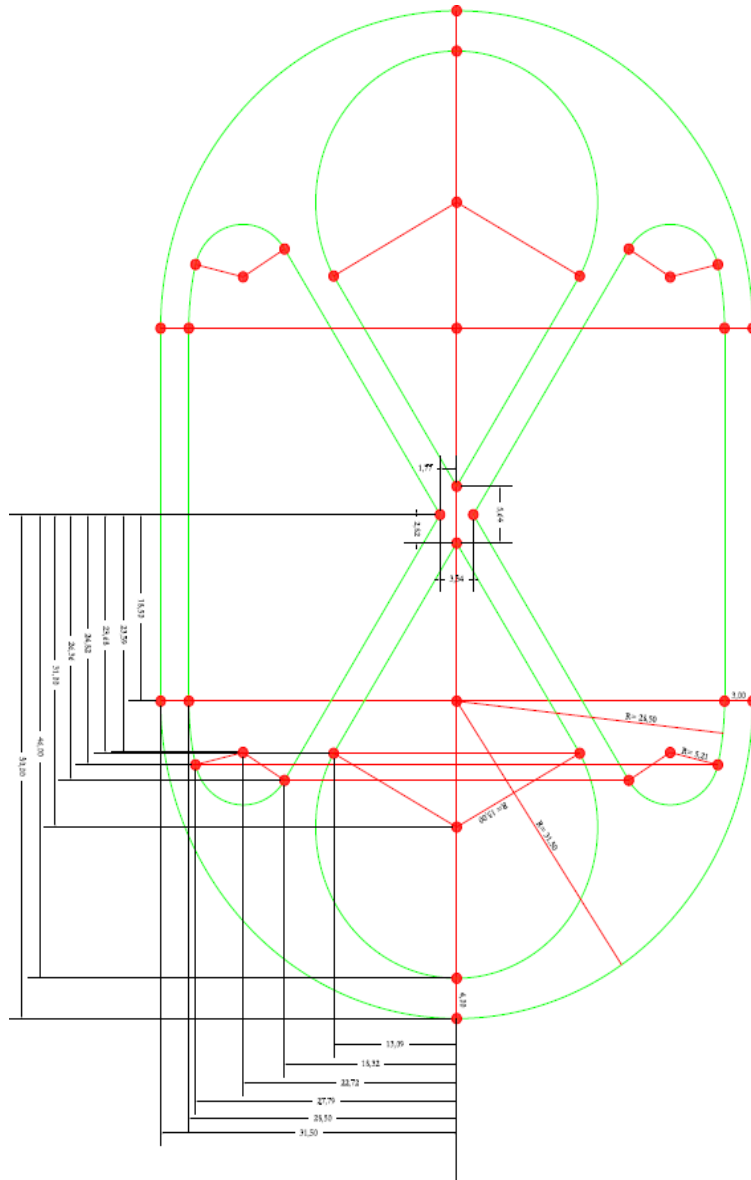
Il presente verbale dovrà essere consegnato al Responsabile della Giuria che lo allegnerà al Verbale di Giostra.

Data

Il Rettore



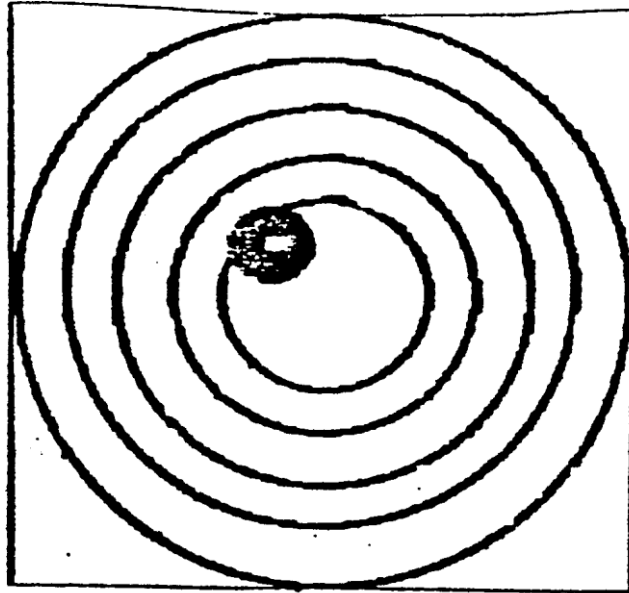
Allegato n° 4



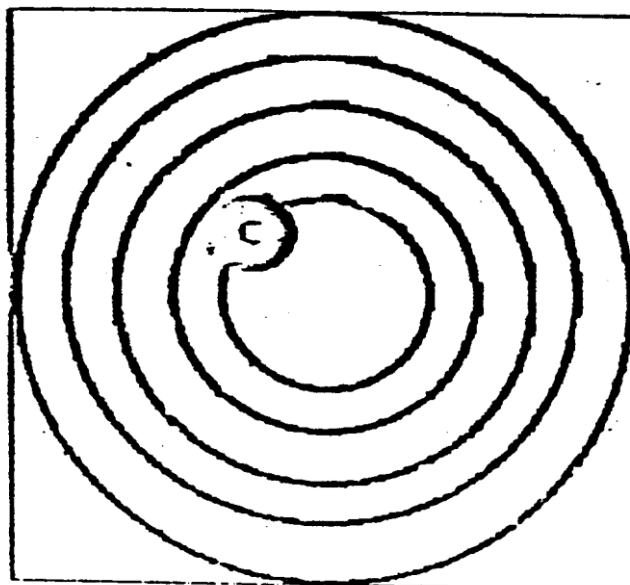


Allegato 5 pag.1/2

“Esempi di Battuta”



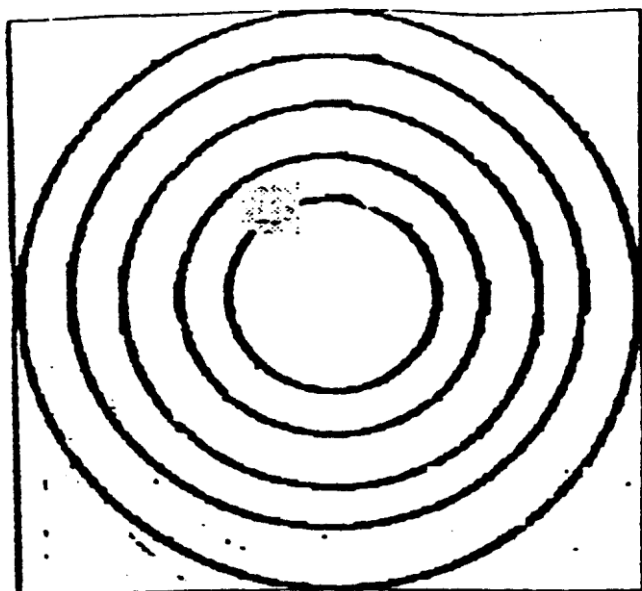
Esempio 1
Centro del gommino visibile
INEQUIVOCABILMENTE
PUNTEGGIO ASSEGNATO = PUNTI 100



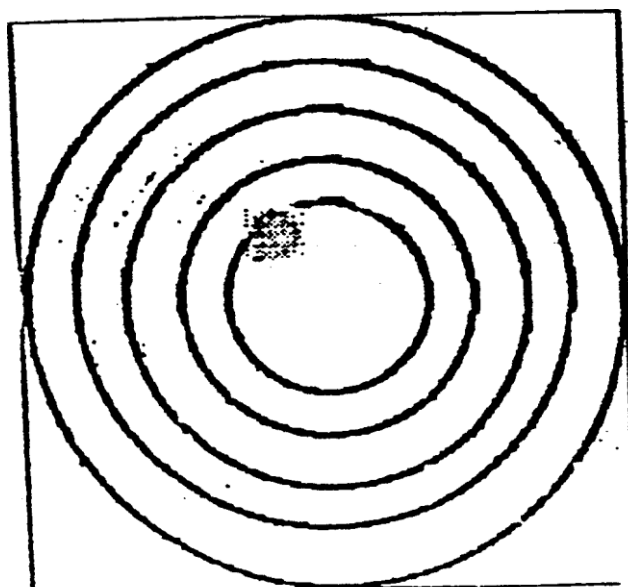
Esempio 2
Centro del gommino PERFETTAMENTE COINCIDENTE
CON LA LINEA DI SEPARAZIONE
PUNTEGGIO ASSEGNATO = PUNTI 80



Allegato 5 pag. 2/2



Esempio 3
Centro del gommino NON VISIBILE
PORZIONE DI BATTUTA DI DIMENSIONI
MAGGIORI NEL CERCHIO PIU' ESTERNO
PUNTEGGIO ASSEGNATO = PUNTI 80



Esempio 4
Centro del gommino NON VISIBILE
PORZIONE DI BATTUTA DI DIMENSIONI
MAGGIORI NEL CERCHIO PIU' INTERNO
PUNTEGGIO ASSEGNATO = PUNTI 100

Ufficio Turismo,
Eventi Quintana



Comune di Ascoli Piceno
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Rev. 09/2024

Quintana di Ascoli Piceno

Allegato 6



**Associazione
Provinciale
Cronometristi
Piceni**

70,0	000	65,7	086	61,4	172	57,1	258	52,8	344
69,9	002	65,6	088	61,3	174	57,0	260	52,7	346
69,8	004	65,5	090	61,2	176	56,9	262	52,6	348
69,7	006	65,4	092	61,1	178	56,8	264	52,5	350
69,6	008	65,3	094	61,0	180	56,7	266	52,4	352
69,5	010	65,2	096	60,9	182	56,6	268	52,3	354
69,4	012	65,1	098	60,8	184	56,5	270	52,2	356
69,3	014	65,0	100	60,7	186	56,4	272	52,1	358
69,2	016	64,9	102	60,6	188	56,3	274	52,0	360
69,1	018	64,8	104	60,5	190	56,2	276	51,9	362
69,0	020	64,7	106	60,4	192	56,1	278	51,8	364
68,9	022	64,6	108	60,3	194	56,0	280	51,7	366
68,8	024	64,5	110	60,2	196	55,9	282	51,6	368
68,7	026	64,4	112	60,1	198	55,8	284	51,5	370
68,6	028	64,3	114	60,0	200	55,7	286	51,4	372
68,5	030	64,2	116	59,9	202	55,6	288	51,3	374
68,4	032	64,1	118	59,8	204	55,5	290	51,2	376
68,3	034	64,0	120	59,7	206	55,4	292	51,1	378
68,2	036	63,9	122	59,6	208	55,3	294	51,0	380
68,1	038	63,8	124	59,5	210	55,2	296	50,9	382
68,0	040	63,7	126	59,4	212	55,1	298	50,8	384
67,9	042	63,6	128	59,3	214	55,0	300	50,7	386
67,8	044	63,5	130	59,2	216	54,9	302	50,6	388
67,7	046	63,4	132	59,1	218	54,8	304	50,5	390
67,6	048	63,3	134	59,0	220	54,7	306	50,4	392
67,5	050	63,2	136	58,9	222	54,6	308	50,3	394
67,4	052	63,1	138	58,8	224	54,5	310	50,2	396
67,3	054	63,0	140	58,7	226	54,4	312	50,1	398
67,2	056	62,9	142	58,6	228	54,3	314	50,0	400
67,1	058	62,8	144	58,5	230	54,2	316	49,9	402
67,0	060	62,7	146	58,4	232	54,1	318	49,8	404
66,9	062	62,6	148	58,3	234	54,0	320	49,7	406
66,8	064	62,5	150	58,2	236	53,9	322	49,6	408
66,7	066	62,4	152	58,1	238	53,8	324	49,5	410
66,6	068	62,3	154	58,0	240	53,7	326	49,4	412
66,5	070	62,2	156	57,9	242	53,6	328	49,3	414
66,4	072	62,1	158	57,8	244	53,5	330	49,2	416
66,3	074	62,0	160	57,7	246	53,4	332	49,1	418
66,2	076	61,9	162	57,6	248	53,3	334	49,0	420
66,1	078	61,8	164	57,5	250	53,2	336	48,9	422
66,0	080	61,7	166	57,4	252	53,1	338	48,8	424
65,9	082	61,6	168	57,3	254	53,0	340	48,7	426
65,8	084	61,5	170	57,2	256	52,9	342	48,6	428

Ufficio Turismo,
Eventi Quintana



Comune di Ascoli Piceno
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Quintana di Ascoli Piceno

Rev. 09/2024

Allegato 7

Verbale di Giostra



Ufficio Turismo, Eventi Quintana	 <p>Comune di Ascoli Piceno <small>MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA</small></p> <p>Quintana di Ascoli Piceno</p>	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="1118 136 1388 282"> Rev. 09/2024 </td> </tr> </table>	Rev. 09/2024
Rev. 09/2024			

Allegato n° 7 Verbale di Giostra

Giostra: Luglio

Agosto

Data.....

Responsabile della Giuria	Cognome e nome
Provveditore di Campo	Cognome e nome
Aiutante Responsabile della giuria	Cognome e nome

GIUDICI DI LINEA

Giudice n° 1	Giudice n° 2	Giudice n° 3	Giudice n° 4
Giudice n° 5	Giudice n° 6	Giudice n° 7	Giudice n° 8
Giudice n° 9	Giudice n° 10	Giudice n° 11	Giudice n° 12
Giudice n° 13	Giudice n° 14	Giudice n° 15	Giudice n° 16

Inizio Giostra ore.....

Fine giostra ore.....

Vincitore della Giostra

.....

Allegato n° 7 Verbale di Giostra

TORNATE

Sestiere.....

Tornata	Tempo	Punti	1° Assalto	2° Assalto	3° Assalto	Penalità	Tot. Tornata	Totale Generale
1° Tornata								
2° Tornata								
3° Tornata								

Richiesta visione dei tabelloni:

1° Tornata		2° Tornata		3° Tornata	
SI	NO	SI	NO	SI	NO
Capo Sestiere	Console	Capo Sestiere	Console	Capo Sestiere	Console

Note: _____

Sestiere.....

Tornata	Tempo	Punti	1° Assalto	2° Assalto	3° Assalto	Penalità	Tot. Tornata	Totale Generale
1° Tornata								
2° Tornata								
3° Tornata								

Richiesta visione dei tabelloni:

1° Tornata		2° Tornata		3° Tornata	
SI	NO	SI	NO	SI	NO
Capo Sestiere	Console	Capo Sestiere	Console	Capo Sestiere	Console

Note: _____

Ufficio Turismo,
Eventi Quintana



Comune di Ascoli Piceno
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Quintana di Ascoli Piceno

Rev. 09/2024

Allegato n° 7 Verbale di Giostra

Sestiere.....

Tornata	Tempo	Punti	1° Assalto	2° Assalto	3° Assalto	Penalità	Tot. Tornata	Totale Generale
1° Tornata								
2° Tornata								
3° Tornata								

Richiesta visione dei tabelloni:

1° Tornata		2° Tornata		3° Tornata	
SI	NO	SI	NO	SI	NO
Capo Sestiere	Console	Capo Sestiere	Console	Capo Sestiere	Console

Note: _____

Sestiere.....

Tornata	Tempo	Punti	1° Assalto	2° Assalto	3° Assalto	Penalità	Tot. Tornata	Totale Generale
1° Tornata								
2° Tornata								
3° Tornata								

Richiesta visione dei tabelloni:

1° Tornata		2° Tornata		3° Tornata	
SI	NO	SI	NO	SI	NO
Capo Sestiere	Console	Capo Sestiere	Console	Capo Sestiere	Console

Note: _____

Ufficio Turismo,
Eventi Quintana



Comune di Ascoli Piceno
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Quintana di Ascoli Piceno

Rev. 09/2024

Allegato n° 7 Verbale di Giostra

Sestiere.....

Tornata	Tempo	Punti	1° Assalto	2° Assalto	3° Assalto	Penalità	Tot. Tornata	Totale Generale
1° Tornata								
2° Tornata								
3° Tornata								

Richiesta visione dei tabelloni:

1° Tornata		2° Tornata		3° Tornata	
SI	NO	SI	NO	SI	NO
Capo Sestiere	Console	Capo Sestiere	Console	Capo Sestiere	Console

Note: _____

Sestiere.....

Tornata	Tempo	Punti	1° Assalto	2° Assalto	3° Assalto	Penalità	Tot. Tornata	Totale Generale
1° Tornata								
2° Tornata								
3° Tornata								

Richiesta visione dei tabelloni:

1° Tornata		2° Tornata		3° Tornata	
SI	NO	SI	NO	SI	NO
Capo Sestiere	Console	Capo Sestiere	Console	Capo Sestiere	Console

Note: _____

Ufficio Turismo, Eventi Quintana	 <p>Comune di Ascoli Piceno MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA</p> <p>Quintana di Ascoli Piceno</p>	Rev. 09/2024
-------------------------------------	---	--------------

Allegato n° 7 Verbale di Giostra

CLASSIFICA FINALE

ORDINE	SESTIERE	TOTALE
1		
2		
3		
4		
5		
6		

RICORSO

Art.3

Il Console del Sestiere è l'unico responsabile del comportamento dei figuranti del proprio Sestiere durante tutto il corso della manifestazione. **Il Console può accompagnare il Capo Sestiere dal Provveditore di Campo.**

Art.4

Il Capo Sestiere ha come unico interlocutore il Provveditore di Campo e può:

- A) Richiedere al Provveditore di Campo spiegazioni su eventuali penalizzazioni.
- B) **Comunicare al Provveditore di Campo eventuali infrazioni al presente regolamento da lui individuate e a suo giudizio non rilevate.**
- C) **Inoltrare regolare ricorso al Provveditore su eventuali decisioni da lui non ritenute valide.**
- D) Richiedere la visione dei tabelloni

RICORSI PRESENTATI

SESTIERE	SI	NO
PIAZZAROLA		
PORTA MAGGIORE		
PORTA ROMANA		
PORTA SOLESTA		
PORTA TUFILLA		
SANT'EMIDIO		

Il Responsabile della giuria

Il presente verbale dovrà essere inviato al CdA, tramite portale online, **entro e non oltre le 48 successive alla giostra.**

L'originale dovrà essere consegnato all'Ufficio Quintana entro e non oltre il 15 settembre dell'anno in corso.

Allegato n° 7 Verbale di Giostra
Allegato Verbale di Gara
Ricorso

Alle ore Il Capo Sestiere e Console del Sestiere di
 si sono recati presso il tavolo della giuria per:

- Comunicare al Provveditore di Campo eventuali infrazioni al presente regolamento da lui individuate e a suo giudizio non rilevate.

- Inoltrare regolare ricorso al Provveditore su eventuali decisioni da lui non ritenute valide.

I I Capo Sestiere **Il Console** **Il Resp. della Giuria** **Il Prov. Di Campo**

Risposta:

Il Capo Sestiere **Il Console** **Il Resp. di Giuria** **Il Prov. Di Campo**

Tutorial

Cosa segnare nel campo note:

Tutto ciò che è degno di nota, esempio caduta della lancia, del cavaliere, comunicazioni del provveditore di campo, eventuali atteggiamenti non corretti del cavaliere e di tutto lo staff

Allegato 8
(a cura del presidente AIA)

Al presidente del Consiglio degli Anziani

E p.c. Magnifico Messere

Il sottoscrittoin qualità di Presidente dell'AIA sezione di Ascoli Piceno, comunica che i giudici convocati per la giostra di sono i seguenti:

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	

RISERVE



Allegato 9

Il Calendario prove, visite e punzonatura saranno rese pubbliche entro il 31 dicembre dell'anno precedente le giostre seguendo un prospetto di massima come quello allegato:

Maggio	VISITE con inizio indicativo ore 08.00
Maggio	VISITE con inizio indicativo ore 08.00 PROVE inizio indicativo ore 20.00 (25 minuti primo cavaliere, 10 minuti secondo cavaliere)
Giugno	PROVE UFFICIALI inizio indicativo ore 21.00 (1-2-3° tornata primo cavaliere, 4° tornata secondo cavaliere) Verifica del saraceno
Luglio	PROVE inizio indicativo ore 20.30 (25 minuti primo cavaliere, 10 minuti secondo cavaliere)
Luglio	PROVE inizio indicativo ore 20.30 (25 minuti primo cavaliere, 10 minuti secondo cavaliere)
Luglio	PUNZONATURA
Luglio	VISITE PRE GARA
Luglio	QUINTANA
Luglio	VISITE (nuovi cavalli) con inizio indicativo ore 08.00 PROVE inizio indicativo ore 16.30 (25 minuti primo cavaliere, 10 minuti secondo cavaliere)
Luglio	PROVE inizio indicativo ore 16.30 (25 minuti primo cavaliere, 10 minuti secondo cavaliere)
Luglio	PROVE inizio indicativo ore 16.30 (25 minuti primo cavaliere, 10 minuti secondo cavaliere)
Agosto	PUNZONATURA
Agosto	VISITE PRE GARA
Agosto	QUINTANA

Chi non lascerà al termine del tempo assegnato il terreno di gara sarà multato di Euro 250,00 (duecentocinquanta) nei primi 5 (cinque) minuti, chi supererà tale tempo anche di un solo minuto sarà multato di Euro 500,00 (cinquecento), Le somme incassate dai provvedimenti sopra descritti saranno detratti dal contributo

Il Cavaliere che si appresta a gareggiare per la prima volta la giostra della Quintana di Ascoli, oppure mancante dalla stessa per un periodo pari o maggiore a n° 6 giostre consecutive, durante le prove, al fine di valutarne le capacità tecniche, dovrà effettuare almeno 2 tornate portando tutti gli assalti al moro in un tempo pari o inferiore a 58". Tale valutazione sarà concordata e verificata dal Tecnico facente parte della Commissione Pista o suo delegato e il Presidente della Commissione Veterinaria/Veterinario Accreditato o suo delegato.



Capitolo II

CONTROLLI SANITARI e SANZIONI

Premessa

La Quintana di Ascoli recepisce le indicazioni della FEI (Fédération équestre internationale) in merito alla distinzione tra doping e medicazione controllata.

Tale distinzione giustifica l'adozione di due regolamenti separati. Il primo definito Regolamento Anti-Doping Equini (**EAD**) ed il secondo come Regolamento Medicazioni Controllate Equini (**ECM**).

1. **ECM = Regolamento sul Controllo delle Medicazioni degli Equini**
2. **EAD = Regolamento Anti Doping Equini**

Tutte le sostanze vietate sia dal Regolamento ECM che dall'EAD, sono definite genericamente "**Sostanze Proibite**".

Nello specifico, le sostanze proibite dall'*ECM* sono definite come "**Medicazioni Controllate**" mentre le sostanze proibite dal regolamento *EAD* sono definite "**Sostanze Bandite**".

Per "**Medicazione Controllata**" s'intende un farmaco che trova corretto impiego nella cura del cavallo sportivo in attività ma che ha però una potenziale azione dopante se impiegato durante l'evento sportivo o in prossimità dello stesso.

Per "**Sostanza Bandita**" s'intende una sostanza con esclusiva azione dopante che non trova giustificato impiego terapeutico nel cavallo sportivo in attività.

Campo di Applicazione

Questi Regolamenti si applicano a tutte le Giostre della Quintana di Ascoli Piceno.

Il regolamento *EAD*, riferito alle sostanze bandite, è ispirato al Codice della *WADA* per gli atleti umani. Per contro, l'*ECM* è stato sviluppato in considerazione della necessità di praticare una medicina responsabile e controllata sul *Cavallo* al fine di garantirne il benessere nell'ambito del più alto livello di professionalità. Al fine di definire una netta distinzione fra i due regolamenti *EAD* ed *ECM*, l'autorizzazione alla somministrazione di farmaci urgenti in gara, od in sua prossimità, per mezzo del modulo ETUE 1 (**Esenzione per Uso Terapeutico Equini - I**) potrà essere concessa solo in caso di sostanze contemplate dal regolamento *ECM* e non per le sostanze bandite dal Regolamento *EAD*.

Esenzione per Uso Terapeutico negli Equini (ETUE): L'autorizzazione a gareggiare quando *Pratiche* o *Medicazioni Controllate*, siano state somministrate per scopi terapeutici legittimi in un *Cavallo*, così come previsto dal Regolamento *ECM*, previa presentazione della prevista modulistica. Tali esenzioni non sono consentite per le *Procedure* e le *Sostanze Bandite* e, nel corso dell'evento sportivo, per i farmaci antiinfiammatori non steroidei e per le somministrazioni farmacologiche intra articolari.



Lista delle Sostanze Proibite per il Cavallo: la lista che identifica le **Sostanze Bandite** nonché le **Medicazioni Controllate**, pubblicata dalla FEI e da essa periodicamente aggiornata.

<http://prohibitedsubstancesdatabase.feicleansport.org/>

Esempi generali e specifici di sostanze consentite

- 1) Antibiotici (tutti tranne Penicillina G con Procaina).
- 2) Antiprotozoari.
- 3) Farmaci Antiulcera. Nello specifico i farmaci generici inclusi omeprazolo, ranitidina, cimetidina e sucralfato.
- 4) Repellenti per insetti.
- 5) Antielmintici.
- 6) Fluidi reidratanti per via endovenosa, minimo di 10 litri.
- 7) Vitamina B, aminoacidi ed elettroliti. Questi sono sempre stati ammessi per via orale e in molti casi questa è ancora la via elettiva di somministrazione. Tuttavia, in alcune circostanze, un veterinario può decidere di somministrarli per via endovenosa o intramuscolare.
- 8) Altrenogest (Regumate), solo per le fattrici.
- 9) Tutti gli unguenti a uso topico per le ferite che non contengono un corticosteroide, un anestetico locale o irritanti (come la capsaicina) o altra sostanza presente nella Lista delle Sostanze Proibite.
- 10) Le terapie preventive o riparative per le articolazioni. Molti di questi prodotti in formulazioni orali (condroitina, glucosamina, etc) sono da sempre consentiti per via orale e in molti casi questa è la via preferenziale di somministrazione. Tuttavia, in alcune circostanze, un veterinario può preferire di somministrare la comune terapia riparativa per via endovenosa o intramuscolare. Esempi specifici di farmaci usati a tal fine sono Legend o Hyonate per via endovenosa, Adequan per via intramuscolare o Pentosano Polisolfato per via intramuscolare.

Nota. Nessuna medicazione con somministrazione intra-articolare è permessa durante la partecipazione ad una manifestazione sportiva.

Sostanze con soglia

I cavalli possono competere con la presenza nei loro tessuti, fluidi corporei o escrementi, di determinate sostanze per le quali sono elencati di seguito i livelli / rapporti di soglia, a condizione che la concentrazione della sostanza non sia superiore al livello / rapporto di soglia indicato.

Le soglie si applicano solo a:

- sostanze endogene del cavallo;
 - sostanze derivanti dalle piante componenti tradizionalmente il pascolo o il fieno per l'alimentazione degli equini;
 - sostanze presenti negli alimenti per equini, derivanti dalla contaminazione avvenuta nel corso della normale coltivazione, trasformazione o trattamento, conservazione o trasporto
- Si riporta di seguito un elenco di sostanze per le quali è stata stabilita una soglia. Per ogni sostanza, un livello di concentrazione al di sotto a quello indicato non rappresenta violazione dei Regolamenti EAD o ECM.

Controlled	Anidride Carbonica (CO ₂)	36 millimoli per litro nel plasma
Bandita	Boldenone	0,015 microgrammi di boldenone libero e coniugato per millilitro di urina dai cavalli maschi interi (non castroni)
Controlled	Dimetilsolfossido	15 microgrammi per ml nelle urine o 1 microgrammo per ml nel plasma
Bandita	Estradiolo	libero e coniugato 5 α -estrano-3 β , 17 α -diol 0,045 microgrammi per ml di urina in cavalli maschi interi
Controlled	Idrocortisone	1 microgrammo / ml nelle urine
Controlled	Acido salicilico	750 625 microgrammi per millilitro nelle urine o 6,5 5,4 microgrammi per ml nel plasma
Bandita	Testosterone	0,02 microgrammi libero e coniugato per ml di urina di castroni, 0 0,055 microgrammi di testosterone libero e coniugato per ml nelle urine di puledre e fattrici (eccetto che nel puledro).

Log Book: registro FEI in cui sono riportati tutti i trattamenti effettuati sul cavallo.

Con l'entrata in vigore dei Regolamenti EAD e ECM, si è stabilito che per ogni cavallo che partecipi alla Quintana è consigliabile la tenuta di un Registro ove siano riportate tutte le medicazioni effettuate (Log book). Il Log book deve essere riferito ad un solo e specifico cavallo. Su tale Log book saranno riportate e registrate le sostanze, le posologie, e le rispettive date dei trattamenti somministrati con qualsiasi sostanza. La registrazione deve inoltre chiaramente identificare la persona che ha somministrato il trattamento. Il Log book potrà essere esibito ed acquisito in copia dalla commissione veterinaria durante le visite pre-gara, così da poter essere acquisito agli atti.

Art.1 - La Quintana di Ascoli Piceno condanna categoricamente ogni pratica che possa essere considerata doping, sugli animali impiegati per le Giostre.

A tal fine costituisce una **Commissione di Vigilanza** per il controllo del benessere degli equidi. La commissione di vigilanza (CO.V.) è presieduta dal veterinario nominato dall'Amministrazione Comunale ed è composta da:

- Presidente della Commissione di Vigilanza
- Membri della Commissione Veterinaria nominata dall'Amministrazione comunale;



- Veterinario Accreditato al prelievo antidoping;
- Membri della Commissione Pista.

Art. 1.1 –Presidente Veterinario nominato Amm.ne Comunale

L'Amministrazione Comunale di Ascoli Piceno nomina il Presidente della CO.V. responsabile del controllo del Benessere degli animali.

Il presidente della CO.V. coordina i lavori della Commissione veterinaria (C.Vet.) coadiuvato dai propri collaboratori che sono presenti ai lavori della CO.V.

Art. 1.2 Veterinario AST AP e/o suo delegato

Il veterinario **AST AP** e/o suo delegato:

- rappresenta l'autorità di sanità pubblica;

Art. 1.3 Rettore della Quintana

Il Rettore della Quintana:

- svolge funzioni di coordinamento tra Sestieri e Commissione di Vigilanza;
- coordina le operazioni di prelievo antidoping al fine di facilitare le operazioni della CO.V.;
- comunica gli esiti delle visite preliminari ai Capi Sestiere e al Consiglio degli Anziani;

Art. 1.4 La Commissione Pista

- La Commissione di Pista è formata dal Rettore, dal Rappresentante dei Sestieri e dal tecnico di riferimento del Settore.
- La Commissione di pista, presieduta dal Rettore, sovrintende l'allestimento del campo per le gare e le prove secondo quanto previsto nell'apposito disciplinare di pista approvato dal Consiglio degli Anziani e dal direttivo ASD Giostra della Quintana di Ascoli a cui è affidato il campo.

Art. 1.5 Il Capo Sestiere o suo delegato

Il Capo Sestiere:

- adempie a tutte le disposizioni di questo capitolo ed è responsabile di tutti gli adempimenti relativi al proprio sestiere necessari allo svolgimento dei lavori della CO.V.
- può delegare formalmente soggetti terzi iscritti all'albo di sestiere, che dovranno **risultare nell'apposito fascicolo di giostra, alle operazioni relative a questo capitolo;**
- Il Capo Sestiere o suo delegato può essere proprietario di un cavallo.

Art. 1.6 Il Rappresentante del Sestiere per l'antidoping

- In assenza del Capo sestiere e del suo delegato, egli rappresenta il Sestiere durante le operazioni di prelievo e confezionamento dei campioni per l'esame antidoping durante le visite pregara ed al termine della giostra ed è responsabile di tutti gli adempimenti necessari allo svolgimento dei lavori della CO.V., relativi alla procedura antidoping riguardante il proprio Sestiere.



Art. 1.7 Il Cavaliere – Soggetto Responsabile

- Al fine dell'attribuzione della responsabilità, si considera “**Soggetto Responsabile**” il Cavaliere che monta o conduce il cavallo nella giostra in cui si effettua il *Controllo ECM e EAD*. La sua responsabilità si esercita anche durante la gestione e cura del cavallo nei vari ambienti (es. nel box, nelle scuderie e nei luoghi interni ed esterni all'evento). L'inadeguatezza o la carenza della sicurezza in tali luoghi non costituisce esenzione di responsabilità. Il **Soggetto Responsabile** non è esentato dalle proprie responsabilità se ricorrono negligenza, imprudenza, imperizia o mancata conoscenza di norme o regolamenti.
- Se il “**Soggetto Responsabile**” è **minorenne** nel momento in cui è eseguito il controllo, si considera la responsabilità oggettiva dell'Istruttore o del Tecnico Federale che segue il minore. Nell'eventuale procedura disciplinare, il minorenne può essere considerato come “**Soggetto Responsabile**”¹ ed è rappresentato da uno dei genitori o da chi esercita la potestà genitoriale. In questo caso ogni comunicazione processuale va inviata a tali soggetti.

Art. 1.8 Il Proprietario del cavallo – Soggetto Responsabile Aggiuntivo

- Il **proprietario**, come da documento identificativo del cavallo al momento della giostra, può essere considerato come “**Soggetto Responsabile Aggiuntivo**” quindi, perseguibile in via disciplinare. A tal fine, ove il proprietario sia un Ente o una persona giuridica, si considera “**Proprietario**” il legale rappresentante e/o colui che ne ha di fatto la rappresentanza, il controllo o la gestione.

Art. 1.9 Staff - Soggetto Responsabile Aggiuntivo

- Tutto il “**Personale di Supporto**” del cavaliere quali ad esempio il *groom*, il veterinario di fiducia o altri, può essere considerato “**Soggetto Responsabile Aggiuntivo**” quindi, perseguibile in via disciplinare.

ART.2 Commissione Veterinaria (C.Vet.): finalità e compiti

La C.Vet. è composta dal Presidente della C.Vet, dal Veterinario Accreditato al prelievo antidoping che si avvale di altri collaboratori.

Nell'ambito delle manifestazioni della Quintana di Ascoli:

- a) salvaguarda e garantisce il benessere degli animali nello spirito della sana competizione che si realizza nel leale confronto delle capacità di cavalli e cavalieri posti in eguali condizioni;
- b) provvede al controllo della corretta applicazione delle disposizioni normative vigenti;
- c) controlla l'introduzione nei box per cavalli di sostanze vietate da norme di legge e di mezzi di somministrazione di tali sostanze come siringhe, aghi ipodermici senza previa autorizzazione della Commissione stessa.
- d) adempie alle operazioni di pronto soccorso durante tutte le fasi delle giostre;
- e) sovrintende le attività di verifica e controllo del fascicolo di giostra previste dal presente regolamento compilato e presentato dal Capo Sestiere o suo delegato;
- f) valuta l'idoneità dei cavalli a partecipare alle prove e alle giostre presso il campo di gara;
- g) collabora con i veterinari dell'AST AP nelle operazioni di controllo del rispetto della normativa in materia di sanità pubblica e di benessere dell'animale;



- h) facilita la comprensione dei criteri adottati nello svolgimento dei propri compiti. Infatti è facoltà della C.Vet., in accordo con il Consiglio degli Anziani/CD ASD, indire riunioni o emanare circolari di carattere informativo;
- i) verificare che i veterinari responsabili dei sestieri annotino sulla cartella clinica, contenuta nel Fascicolo di Giostra, eventuali sostanze terapeutiche somministrate e debitamente autorizzate per necessità curativa dell'animale nei 90 giorni antecedenti la visita preliminare tutta la documentazione deve essere inserita sul portale Quintana solo ed esclusivamente dal Capo Sestiere prima delle visite preliminari e successive integrazioni e consegnata in copia alla C.Vet. il giorno stesso delle visite preliminari;
- j) acquisire in copia e verificare la compilazione del Log Book durante le visite pre-quintana di luglio ed agosto; di ogni prova/Quintana;
- k) valuta l'identità e l'idoneità morfologica attitudinale e sportiva degli equidi partecipanti con le visite ufficiali;
- l) redige regolare verbale della visita preliminare che viene eseguita ad ogni animale. Al termine delle visite la C.Vet. comunica al Rettore il resoconto di tutta l'attività clinica;
- m) esegue il prelievo ematico al termine della gara su tutti i cavalli che hanno preso parte alla giostra;
- n) può richiedere e adottare (per quanto di sua competenza) misure ed iniziative al fine di ridurre al minimo la possibilità di infortuni, prima, durante ed immediatamente dopo la manifestazione;
- o) assicura gli interventi terapeutici e di pronto intervento qualora, durante le prove ufficiali o la competizione, si verificano situazioni di emergenza che necessitano di interventi urgenti, predisponendo, nei casi più gravi, il trasporto dell'animale con mezzo idoneo in una struttura convenzionata;
- p) collabora con i Medici Veterinari dei Sestieri per i problemi riguardanti le condizioni sanitarie dei cavalli concorrenti;
- q) vigila affinché durante le manifestazioni la prestazione di un cavallo non abbia ad essere modificata con l'impiego di sostanze medicamentose o con qualsiasi tipo di trattamento anomalo o dannoso per la salute del cavallo;
- r) controlla gli organi di costrizione consentiti sui cavalli che possono essere: paracolpi anteriori e posteriori, fasce, testiera, morso e filetto, martingala libera, pettorale, sottocoda, redini semplici e sella.

Art.3 - Visite sui cavalli

La C.Vet. sulla base di un calendario concordato con il Consiglio degli Anziani/CD ASD e comunicato ai Sestieri, stila un programma di visite per la verifica dell'idoneità dei cavalli partecipanti alle Giostre. I controlli della C.Vet. consistono in:

- **prima visita**, tesa ad accertare le condizioni generali che attribuisca l'idoneità ai cavalli presentati dai Sestieri, di partecipare alle prove. Questo controllo deve pertanto essere effettuato prima dell'inizio delle prove;
- **prova a velocità sostenuta**, durante una sessione di prove, che simuli nella maniera più reale possibile le condizioni di gara;
- **pre-visite** effettuate il/i giorno/i precedente/i le due giostre, sui due cavalli scelti dai Sestieri per la competizione, già sottoposti a prima visita.



- **visita straordinaria** prima della Giostra di agosto, che può essere richiesta dai Sestieri per cavalli non controllati in occasione della prima visita, sempre che il Sestiere non abbia superato il numero massimo consentito di visite previste dall'Amministrazione comunale.
- **visite extra**, il Sestiere potrà far visitare nuove cavalcature a proprio carico economico se superato il limite massimo consentito dall'Ufficio Quintana. Si specifica che le eventuali visite extra andranno concordate, nei tempi e nei modi, con l'amministrazione comunale sentina la commissione veterinaria.

Art. 4 - Visite di idoneità

Il Consiglio degli Anziani ogni anno, sentita l'Amministrazione Comunale, stabilisce il numero massimo di cavalli che ciascun sestiere può presentare alla Prima Visita e lo comunica ai Sestieri almeno 15gg prima della stessa.

I cavalli che hanno ottenuto l'idoneità della C.Vet. possono accedere al campo di gara per le prove. Tutti i cavalli che accedono al campo gara nelle prove ufficiali (porte aperte) e Quintane dovranno essere registrati come "cavallo atleta" (D.LGS 163-2022) e assicurati RCT.

Entro le 48 ore che precedono ogni Giostra, ogni Sestiere presenta per le visite pre-gara due cavalli che hanno ottenuto l'idoneità alla prima visita. Questi due cavalli partecipano alla Giostra. Quanto sopra, per garantire la **disponibilità di una riserva durante la Gara.**

I cavalli sono condotti a visita dal **Capo Sestiere o suo delegato**, che dovrà essere **obbligatoriamente** presente per tutta la durata del controllo.

I cavalli devono presentarsi senza coperta e con gli arti privi di fasciature e privi di qualsiasi artefatto che possa mascherare eventuali patologie.

Qualora i cavalli, non per cause imputabili alla C.Vet. non siano avvicinabili o non possano essere sottoposti a visita, sono automaticamente scartati.

In caso di inidoneità la C. Vet. dovrà scrivere, le motivazioni e consegnare copia del **Giudizio Finale** al Capo Sestiere o suo delegato.

E' fatto obbligo portare due cavalli idonei il giorno della Quintana fatto salvo l'idoneità di una sola cavalcatura.

Art. 4.1 - Procedura di visita

La visita verrà svolta con un unico protocollo per tutti i cavalli presentati e comprende:

- a) Identificazione dei cavalli e verifica dei documenti di accompagnamento (verifica che l'animale abbia un'età superiore ai quattro anni);
- b) Controllo sanitario: verifica delle caratteristiche morfologiche e attitudinali del soggetto, del buono stato di salute e dell'assenza di patologie infettive e/o invalidanti e di condizioni tali da preannunciare un possibile aggravamento sia durante le prove che durante la Giostra limitando il rischio per la propria e l'incolumità di terzi;
- c) Controllo preventivo: non sono ammessi alla visita cavalli portatori di lesioni, neoformazioni, mutilazioni o vistosi esiti di interventi terapeutici, che possano impressionare il pubblico.



Le visite si compongono pertanto dei seguenti test clinici, indispensabili per l' idoneità dei cavalli:

- un esame fisico completo, con particolare attenzione agli apparati cardiocircolatorio, respiratorio e locomotorio (con esame in stazione, in movimento e con test di flessione), corredato da indagini radiografiche.
- esami clinici di altri apparati e altre indagini strumentali che possono essere eseguiti a discrezione della C.Vet.
- prova sotto sforzo.

Pertanto i cavalli ammessi alle Prove devono aver ricevuto l' idoneità alla Prima Visita.

I cavalli partecipanti alle Giostre devono essere stati valutati e ritenuti idonei alla prova da sforzo e alle visite Pre-gara. Solo il cavallo portato alle pre-visite può sostituire il Cavallo di gara.

Le decisioni della C.Vet, durante le visite, sono insindacabili e inappellabili, ed un soggetto dichiarato non idoneo al primo esame non potrà essere rivisitato.

Art. 5 – Fascicolo di Giostra

il “Fascicolo di Giostra” contiene i seguenti documenti:

- **Delega del Capo Sestiere:** attestato di delega a rappresentare il Capo Sestiere nelle operazioni descritte nel presente capitolo;
- **Dichiarazione Cavaliere:** dichiarazione di iscrizione alla giostra del primo cavaliere;
- **Dichiarazione Cavaliere:** dichiarazione di iscrizione alla giostra del secondo cavaliere;
- **Scheda Cavallo:** scheda tecnica di ogni singolo cavallo presentato alle visite completa di nominativo e documentazione allegata del proprietario datato e firmato, contenente autorizzazione a ricorrere a II° Analisi in caso di non negatività delle I° Analisi;
- **Autorizzazione ad eseguire test antidoping;**
- **Dichiarazione di utilizzo del Cavallo:** il proprietario del cavallo dovrà dichiarare che l'equide viene impiegato solo ed esclusivamente per queste realtà con l' esclusione assoluta alle gare di velocità in ippodromo o nelle competizioni su strada di provincia;
- **Dati segnaletici;**
- **Veterinario (non obbligatorio):** comunicazione del nominativo del veterinario di riferimento (per ogni singolo cavallo);
- **Dichiarazione dei farmaci somministrati,** riportante data, ora e modalità di somministrazione (da consegnare il giorno delle visite preliminari e successive alla C.Vet. e inserire sul portale online);
- **Giudizio dopo la pre-visita;**
- **Giudizio finale;**
- **Verbale prelievo antidoping (Fac-Simile);**
- **Allegato A:** documentazione da presentare per Cavaliere minorenni;
- **Pass:** gestione Pass.



Ad insindacabile giudizio della Commissione di Vigilanza i documenti di cui sopra possono essere integrati a seguito di semplice richiesta.

Il fascicolo di giostra va presentato all'Ufficio Quintana (orario di ufficio), dal Capo Sestiere o delegato entro 72 ore dalla prima visita per la giostra di Luglio ed entro 72 ore dalla prima prova per la giostra di Agosto. Si precisa che in assenza di modifiche o integrazioni (Cavaliere, Cavalli, etc.) non sarà obbligatorio presentare nuovamente il Fascicolo per la Giostra di Agosto.

Art. 6 – Limiti all'uso di farmaci e interventi della Commissione di Vigilanza durante le prove e la Giostra

L'anamnesi sul trattamento farmacologico degli equidi partecipanti alla Quintana di Ascoli deve seguire quanto previsto dalla normativa vigente;

Durante le prove e le Giostre è vietato introdurre, senza autorizzazione della CO.V., all'interno della zona di sosta degli equidi, prodotti farmaceutici d'alcun tipo come siringhe e aghi e ogni altro mezzo di somministrazione di tali prodotti.

E' possibile, previa autorizzazione della C.Vet., il controllo e l'eventuale sostituzione della ferratura, a condizione che ciò avvenga in modo tale da non ritardare l'ingresso del Cavaliere. Qualora la C.Vet. ravvisi che il cavallo di Gara mostri segni oggettivi di alterazioni comportamentali, di affaticamento eccessivo, di zoppia, di traumatismi invalidanti, può decidere insindacabilmente il ritiro del cavallo dalla competizione, al fine del rispetto del Benessere animale.

Art. 7 – Controllo Antidoping

La CO.V. al fine di evitare illeciti trattamenti sugli equidi, dispone controlli antidoping su tutti i cavalli partecipanti alla corsa mediante prelievi di sangue e analisi dei campioni prelevati.

Il prelievo ematico viene eseguito al termine della Giostra su tutti i cavalli partecipanti e sui cavalli ritirati dai Sestieri durante la gara.

Al termine della giostra, il prelievo ematico viene effettuato, nell'area predisposta, in base alla classifica finale dal primo arrivato al sesto.

Ordine di prelievo a fine Giostra	Cavalli	Coordinatore	Presenza
in base alla classifica finale dal primo arrivato al sesto.	Tutti i cavalli che hanno preso parte alla giostra, compresi i cavalli ritirati (più due estratti alle pre-visite).	Il Rettore (o suo delegato in caso di assenza per gravi motivi) coordina tutte le attività di prelievo previste	Durante le operazioni di prelievo oltre alla CO.V. dovranno obbligatoriamente essere presenti: - Capo Sestiere o suo delegato;



Art. 7.1 Procedura di prelievo

Le procedure di prelievo si uniformano al dettato del Laboratorio che espleta le indagini sui campioni, convenzionato con l'Amministrazione Comunale.

Sono presenti alle operazioni di prelievo il presidente della CO.V., il Rettore, il Capo Sestiere di riferimento o suo delegato.

Art. 7.2 - Il verbale di prelievo

Il verbale di prelievo è predisposto su modello prestampato e compilato dal Presidente della CO.V. del Rettore e del Capo Sestiere o suo delegato.

Il verbale viene sottoscritto dal Presidente della CO.V., dal veterinario Accreditato dal Rettore e dal Capo Sestiere o suo delegato.

Qualora il Capo Sestiere o suo delegato non sia presente alle operazioni di prelievo, queste vengono comunque ritenute valide. Qualora il Capo Sestiere non firmi il verbale questo è ritenuto comunque valido.

Art. 7.3- I Campioni di sangue

Il veterinario prelevatore esegue un prelievo di almeno 40 ml di sangue suddiviso in 4 provette, identificate con un codice alfanumerico che ne garantisce l'anonimato

Due provette vengono conservate nel contenitore riportante la dicitura "I Analisi" o Sacca A, le altre due provette vengono conservate nel contenitore riportante la dicitura "II analisi" o Sacca B.

Art. 7.4 -Schema identificativo prelievo

Il Veterinario prelevatore (presidente della commissione veterinaria/ veterinario accreditato al prelievo antidoping) assicura la compilazione dello schema identificativo del prelievo in conformità con i protocolli in vigore al momento del campionamento. Questo schema, necessario all'abbinamento del nome del cavallo con il relativo campione di sangue, viene posto in una busta chiusa e consegnato all'Ufficio Quintana che ne cura la relativa conservazione.

Art. 7.5- Procedura di analisi

Le sacche A e B, predisposte per ciascun equide controllato, vengono tempestivamente inviate al laboratorio incaricato che ne assume la custodia e la conduzione esclusiva delle procedure di analisi.

Il laboratorio convenzionato, dopo aver eseguito le analisi ematiche, ne comunica l'esito esclusivamente al Dirigente dell'Ufficio Quintana. Si specifica che il tempo necessario al laboratorio per le procedure di analisi e la relativa comunicazione all'Ufficio Quintana è di 15/20 gg lavorativi.



Art. 7.6- Esiti negativi

Nel caso in cui vengano riscontrate solo ed esclusivamente negatività, si procede alla conferma ufficiale della classifica dell'ultima Giostra, dandone immediata comunicazione al Consiglio degli Anziani che curerà i rapporti con i Sestieri.

Art. 7.7- Esiti positivi

Tempi e modalità apertura istruttoria

Quintana di Luglio

Nel caso in cui il Dirigente dell'Ufficio Quintana riceva comunicazioni di non negatività deve:

- comunicare gli esiti al Presidente del Consiglio degli Anziani/ ASD;
- procedere all'apertura della busta riportante lo schema "Art. 7.4" alla presenza del Presidente del CdA/ ASD e del Rettore nei giorni successivi la Quintana di Agosto;

Quintana di Agosto

Nel caso in cui il Dirigente dell'Ufficio Quintana riceva comunicazioni di non negatività deve:

- comunicare gli esiti al Consiglio degli Anziani;
- procedere all'apertura della busta riportante lo schema "Art. 7.4" alla presenza del Presidente del CdA e del Rettore;

7.7.1 Il Presidente e Rettore

- A seguito della segnalazione di un Rilevamento Analitico Avverso, il rettore e il Presidente del Cda/ASD Giostra della Quintana di Ascoli Piceno notificano l'apertura dell'istruttoria al proprietario e cavaliere del cavallo i cui prelievi sono risultati avversi;
- Il rettore e il Presidente del Cda e ASD Giostra della Quintana di Ascoli Piceno comunicano l'apertura dell'istruttoria nei confronti del proprietario e cavaliere al Sestiere di riferimento.

7.7.2 Il Cavaliere – Soggetto Responsabile

- Il cavaliere, indicato come **Soggetto Responsabile**, ha diritto di richiedere controanalisi (Campione B) entro il termine perentorio di 10 giorni dal ricevimento della notifica di apertura istruttoria.

La mancata richiesta nei termini suddetti equivale a rinuncia all'analisi del *Campione B*. In caso di richiesta di Controanalisi l'ufficio Quintana prederà accordi con il Laboratorio per le Controanalisi del Campione B e comunicherà al Soggetto Responsabile la data concordata per le analisi richieste. Il Soggetto Responsabile può presenziare e richiedere che all'esame del *Campione B* sia presente un consulente tecnico di sua fiducia. Il Soggetto Responsabile e ciascuna delle persone o dei tecnici incaricati, se impossibilitati a presiedere all'esame del *Campione B*, possono farsi sostituire da altra persona di Loro fiducia che dovrà accreditarsi entro cinque



giorni liberi antecedenti la data dell'analisi, tramite delega unitamente a fotocopia di un documento identificativo del delegante da inviare all'Ufficio Quintana. L'indisponibilità dell'interessato, degli analisti o tecnici di parte o di eventuali delegati, non costituisce motivo di rinvio ed il laboratorio procederà comunque all'analisi.

- Le spese eventualmente sostenute dal Soggetto Responsabile e/o dai suoi delegati o consulenti tecnici rimangono a loro esclusivo carico.
- Il Soggetto Responsabile può esprimere acquiescenza agli esiti analitici del *Campione A*, rinunciando tacitamente o espressamente al diritto di far analizzare il *Campione B*.
- La Quintana può tuttavia scegliere, a sua discrezione, di procedere con le analisi del *Campione B*. In questo caso, le analisi del *Campione B* dovranno essere utilizzate solamente per confermare il *Rilevamento Analitico Avverso* del *Campione A* senza ulteriori obblighi di comunicazione alla Persona Responsabile. Solo in questo caso le spese sostenute saranno a carico della Quintana.

7.7.3 Qualora il *Campione B* risulti negativo o rientri negli esempi riportati di seguito, **il procedimento sarà archiviato.**

7.7.4 Qualora il *Campione B*, confermi la presenza di una **Medicazione Controllata (ECM)** o di una **Sostanza o di una Procedura vietata dal Regolamento (EAD)** il Laboratorio informerà la Quintana di Ascoli Piceno che provvederà a informare il *Soggetto Responsabile* e il Sestiere di riferimento, inviandogli le copie dei risultati analitici ed ogni altro documento, comprese eventuali consulenze tecniche di parte prodotte dal *Soggetto Responsabile*.

7.7.5 Il costo degli esami di laboratorio sul *Campione A* rimane a carico della Quintana di Ascoli Piceno; il costo degli esami sul *Campione B* è a carico di chi li ha richiesti se confermano i risultati degli esami compiuti sul *Campione A*.

7.7.6 Il Consiglio degli Anziani/Consiglio Direttivo ASD si riunirà ufficialmente per analizzare tutta la documentazione e chiudere l'istruttoria. Al termine dell'istruttoria eventuali sanzioni saranno notificate al *Soggetto Responsabile* ed eventuali *Soggetti Responsabili Aggiuntivi* e successivamente comunicato al Sestiere di riferimento.

7.7.7 Il Consiglio degli Anziani/Consiglio Direttivo ASD entro 48 ore dalla notifica al *Soggetto Responsabile* comunicherà l'esito a tutti i Capi Sestiere.

7.7.8 Si rende noto che in caso di positività riscontrata in cavalcature di uno o più cavalieri giostranti la Quintana di Luglio, nel caso in cui il/i cavaliere/i responsabile/i, partecipasse/ro alla Quintana di Agosto, non vi sarebbe alcuna sanzione e variazione della classifica finale relativa alla gara di Agosto (in quanto le eventuali sanzioni da comminare saranno determinate solo a conclusione dell'iter di valutazione)

Le spese collegate alle analisi sono così ripartite:

- I analisi a carico dell'Amministrazione Comunale;
- II analisi a carico del Soggetto Responsabile.

Il dirigente del Servizio Quintana o suo delegato, il presidente dell'ASD o suo delegato possono presenziare le operazioni di II analisi presentandosi nella sede del laboratorio convenzionato. Il proprietario del cavallo interessato e il Soggetto Responsabile possono partecipare alle operazioni di II analisi.

L'esito delle seconde analisi ha carattere definitivo.

Art. 8 - DISCIPLINA E SANZIONI

Vengono adottate le sanzioni riportate nel **Regolamento sul Controllo Medicazioni degli Equini (ECM) & Regolamento Anti-Doping Equini (EAD)**:

- Sanzioni accessorie automatiche;
- Sanzioni;
- Fattiva Collaborazione per la scoperta e accertamento di violazioni dei Regolamenti EAD o ECM.

Art. 9 - VALIDITA' DELLE DISPOSIZIONI DEL PRESENTE CAPITOLO

Le disposizioni del presente capitolo si applicano a tutte le manifestazioni della Quintana. Norme particolari in materia di competenza della CO.V. possono essere emanate annualmente dal Comune di Ascoli su indicazione della Commissione Veterinaria, per precisare le procedure, aggiornare i comportamenti e definire i trattamenti autorizzati.

Ufficio Turismo,
Eventi Quintana



Comune di Ascoli Piceno
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Quintana di Ascoli Piceno

Rev. 09/2024

ALLEGATI
CAPITOLO II – CONTROLLI SANITARI E SANZIONI

- Allegato n. 1 “ Fascicolo di Giostra”

Tot. pag. 15

Ufficio Turismo,
Eventi Quintana



Comune di Ascoli Piceno
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Rev. 09/2024

Quintana di Ascoli Piceno



Quintana di
Ascoli Piceno

FASCICOLO DI GIOSTRA

PER LA PARTECIPAZIONE ALLA QUINTANA DI
ASCOLI PICENO

(Art. 5 del Capitolo “controlli Sanitari e Sanzioni” del Regolamento di Giostra)

Ufficio Turismo,
Eventi Quintana



Comune di Ascoli Piceno
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Quintana di Ascoli Piceno

Rev. 09/2024

DELEGA DEL CAPO SESTIERE

(da compilarsi a cura del Capo Sestiere)

Il/La sottoscritto/a _____ Capo Sestiere _____
nato/a _____ il _____
residente in via _____ CAP _____
città _____ Prov. _____

DELEGA

il/la sig./sig.ra _____
nato/a _____ il _____
residente in via _____ CAP _____
città _____ Prov. _____

a rappresentare il Capo Sestiere nelle operazioni descritte nel “REGOLAMENTO DI GIOSTRA”

Il delegato

Il delegante

(luogo e data)

(firma)

(firma)

N.B.: allegare fotocopia del documento di identità del delegante e del delegato

Ufficio Turismo,
Eventi Quintana



Comune di Ascoli Piceno
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Quintana di Ascoli Piceno

Rev. 09/2024

DELEGA DEL CAPO SESTIERE

(da compilarsi a cura del Capo Sestiere)

Il/La sottoscritto/a _____ Capo Sestiere _____

nato/a _____ il _____

residente in via _____ CAP _____

città _____ Prov. _____

DELEGA IN QUALITA' DI RAPPRESENTANTE DEL SESTIERE PER L'ANTIDOPING

il/la sig./sig.ra _____

nato/a _____ il _____

residente in via _____ CAP _____

città _____ Prov. _____

a rappresentare il Capo Sestiere nelle operazioni descritte nel "REGOLAMENTO DI GIOSTRA"

Il delegato

Il delegante

(luogo e data)

(firma)

(firma)

N.B.: allegare fotocopia del documento di identità del delegante e del delegato

Ufficio Turismo,
Eventi Quintana



Comune di Ascoli Piceno
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Quintana di Ascoli Piceno

Rev. 09/2024

DICHIARAZIONE CAVALIERE

(Primo cavaliere – se minorenni seguire indicazioni Allegato A)

DICHIARAZIONE SOSTITUTIVA DELL' ATTO DI NOTORIETA'

(Art.47 D.P.R. 28 dicembre 2000, n. 445)

Il sottoscritto.....nato a.....(.....)il.....

Residente a (.....) in vian.....

domiciliato a(.....) in via.....n.....

consapevole delle sanzioni penali richiamate dall'art. 76 del D.P.R. 28.12.2000 n. 445 in caso di dichiarazioni mendaci e di formazione o uso di fatti falsi.

DICHIARA

Di non avere riportato condanne per maltrattamento o uccisione di animali, spettacoli o manifestazioni vietati, competizioni non autorizzate e scommesse clandestine, di cui agli articoli 544 – bis, 544. ter, 544 – quater, 544 – quinquies e 727 del codice penale.

DICHIARA INOLTRE

Consapevole ed a piena conoscenza del “Regolamento di Gara” della Giostra della Quintana e delle modalità di svolgimento delle manifestazioni e della particolare attività di corsa a cavallo della giostra denominata “Giostra della Quintana”, con piena consapevolezza degli eventuali rischi della manifestazione,

DI VOLER PARTECIPARE

alla giostra del/Luglio/..... quale cavaliere del Sestiere di _____

alla giostra del/Agosto/..... quale cavaliere del Sestiere di _____

Il dichiarante

(luogo e data)

(firma)

N.B.: allegare fotocopia del documento di identità

DICHIARAZIONE CAVALIERE

(Secondo cavaliere – se minorenne seguire indicazioni Allegato A)

DICHIARAZIONE SOSTITUTIVA DELL' ATTO DI NOTORIETA'
(Art.47 D.P.R. 28 dicembre 2000, n. 445)

Il sottoscritto.....nato a.....(.....)il.....

Residente a (.....) in vian.....

domiciliato a(.....) in via.....n.....

consapevole delle sanzioni penali richiamate dall'art. 76 del D.P.R. 28.12.2000 n. 445 in caso di dichiarazioni mendaci e di formazione o uso di fatti falsi.

DICHIARA

Di non avere riportato condanne per maltrattamento o uccisione di animali, spettacoli o manifestazioni vietati, competizioni non autorizzate e scommesse clandestine, di cui agli articoli 544 – bis, 544. ter, 544 – quater, 544 – quinquies e 727 del codice penale.

DICHIARA INOLTRE

Consapevole ed a piena conoscenza del “Regolamento di Gara” della Giostra della Quintana e delle modalità di svolgimento delle manifestazioni e della particolare attività di corsa a cavallo della giostra denominata “Giostra della Quintana”, con piena consapevolezza degli eventuali rischi della manifestazione,

DI VOLER PARTECIPARE

alla giostra del/Luglio/..... quale cavaliere del Sestiere di _____

alla giostra del/Agosto/..... quale cavaliere del Sestiere di _____

Il dichiarante

 (luogo e data)

 (firma)

N.B.: allegare fotocopia del documento di identità

Ufficio Turismo,
Eventi Quintana



Comune di Ascoli Piceno
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Quintana di Ascoli Piceno

Rev. 09/2024

SCHEMA CAVALLO

(da compilarsi a cura del Proprietario del Cavallo)

CAVALLO _____

RAZZA _____

DATA DI NASCITA _____

MICROCHIP _____

PROPRIETARIO:

Cognome _____

Nome _____

Via _____ n° _____ Cap _____

Città _____ PR (____)

Mail _____ Tel _____

Sestiere _____

Dichiaro inoltre di essere a conoscenza del Regolamento Tecnico di Giostra
vigente.

(luogo e data)

In Fede

Ufficio Turismo,
Eventi Quintana



Comune di Ascoli Piceno
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Quintana di Ascoli Piceno

Rev. 09/2024

DICHIARAZIONE DI IMPIEGO

(da compilarsi a cura del Proprietario del Cavallo)

IL SOTTOSCRITTO _____

PROPRIETARIO DEL CAVALLO _____

PRESO ATTO DEL REGOLAMENTO DI GIOSTRA VIGENTE DELLA QUINTANA DI
ASCOLI PICENO,

DICHIARA

CHE L'EQUIDE VIENE IMPIEGATO SOLO ED ESCLUSIVAMENTE PER GARE E
GIOSTRE COME QUESTA REALTÀ ESCLUDENDO CATEGORICAMENTE L'IMPIEGO
IN GARE DI VELOCITÀ IN IPODROMO O NELLE COMPETIZIONI SU STRADA DI
PROVINCIA

(luogo e data)

In Fede

Ufficio Turismo,
Eventi Quintana



Comune di Ascoli Piceno
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Quintana di Ascoli Piceno

Rev. 09/2024

AUTORIZZAZIONE AD ESEGUIRE TEST ANTIDOPING

(da compilarsi a cura del Proprietario del Cavallo)

IL SOTTOSCRITTO _____

PROPRIETARIO DEL CAVALLO _____

PRESO ATTO DEL REGOLAMENTO DI GIOSTRA VIGENTE DELLA QUINTANA DI
ASCOLI PICENO,

PRESO ATTO DELLE INDICAZIONI CIRCA I TEMPI E LE MODALITA' DI PRELIEVO,

AUTORIZZA

IL VETERINARIO PRELEVATORE AD ESEGUIRE LE PROCEDURE DI PRELIEVO DI

SANGUE PER GLI ACCERTAMENTI NECESSARI

SECONDO QUANTO STABILITO DAL REGOLAMENTO DI GIOSTRA VIGENTE
DELLA

QUINTANA DI ASCOLI PICENO

(luogo e data)

In Fede

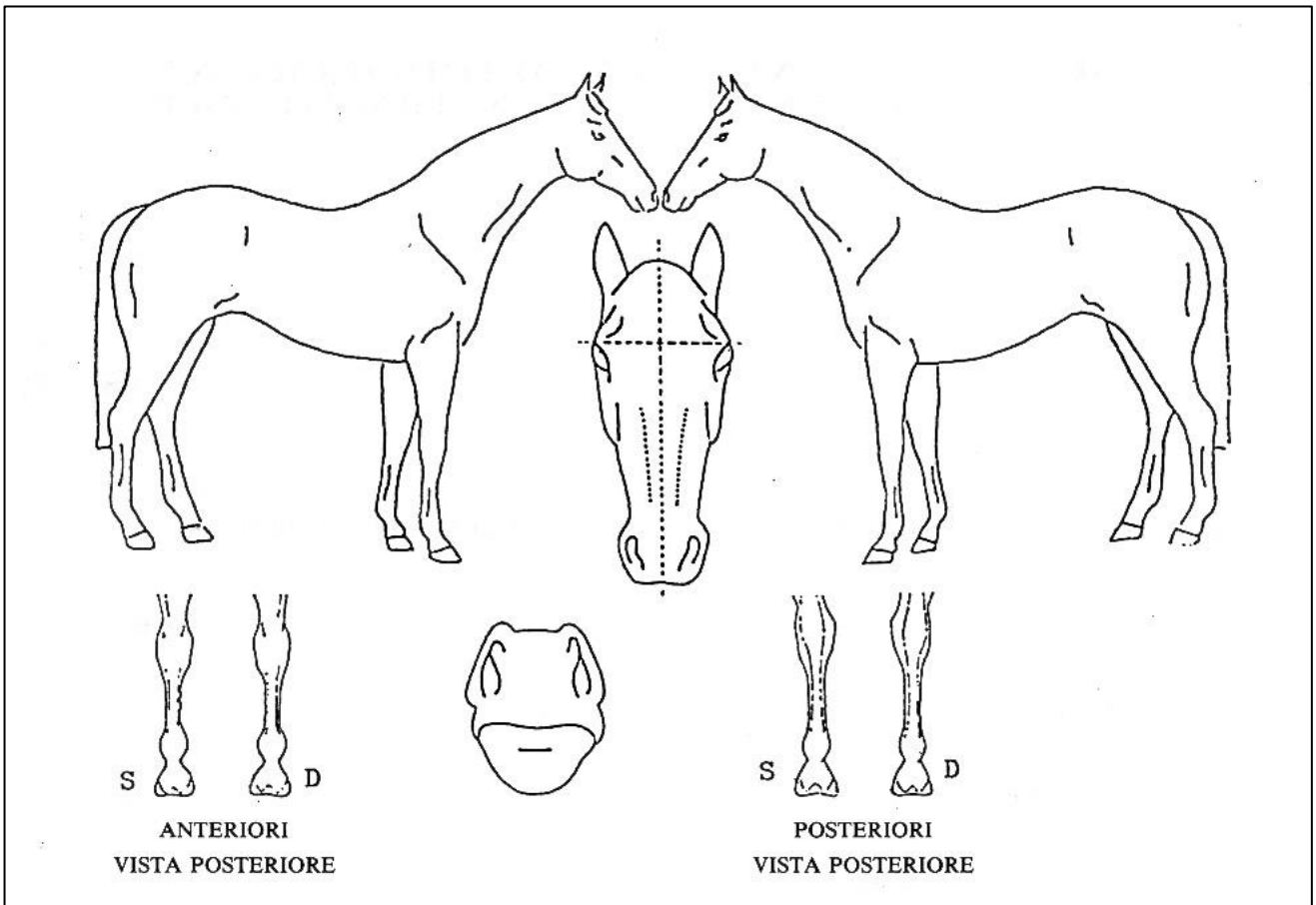


Quintana di Ascoli Piceno

DATI SEGNALETICI

(COMMISSIONE VETERINARIA – Allegare copia del libretto)
CERTIFICATO _____ n° _____

NOME _____ RAZZA _____ MANTELLO _____
SESSO _____ ETA' _____



TESTA _____

COLLO _____

ARTI A.S. _____

A.D. _____

P.S. _____

P.D. _____

CORPO _____

SEGNI PARTICOLARI _____

Ufficio Turismo, Eventi Quintana	 <p>Comune di Ascoli Piceno <small>MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA</small></p> <p>Quintana di Ascoli Piceno</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;"> Rev. 09/2024 </div>
-------------------------------------	--	--

VETERINARIO – non obbligatorio

(da compilarsi a cura del Veterinario di fiducia incaricato dal Cavaliere/Proprietario/Sestiere)

IL SOTTOSCRITTO _____

NELLA SUA QUALITÀ DI _____ DEL SESTIERE _____

RESPONSABILE DEL CAVALLO _____

DICHIARA

AI SENSI DELL'ART. 5 Capitolo Controlli Sanitari e Sanzioni DEL "REGOLAMENTO DI GIOSTRA",

DI AVVALERSI DEL DR. _____

IN QUALITÀ DI MEDICO VETERINARIO DI FIDUCIA.

VETERINARIO:

Cognome _____ Nome _____

Via _____ n° _____ Cap _____

Città _____ PR (____)

Mail _____ Tel _____

Cavaliere/Proprietario/Sestiere

 (luogo e data)

Il Veterinario

Ufficio Turismo,
Eventi Quintana



Comune di Ascoli Piceno
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Quintana di Ascoli Piceno

Rev. 09/2024

DICHIARAZIONE DI TRATTAMENTO TERAPEUTICO

(da compilarsi a cura del Veterinario di fiducia incaricato dal Cavaliere/Proprietario/Sestiere)

IL SOTTOSCRITTO _____

NELLA SUA QUALITÀ DI VETERINARIO INCARICATO DEL SESTIERE DI _____

DICHIARA CHE

IL CAVALLO _____,

NEI 90 GIORNI ANTECEDENTI E' STATO SOTTOPOSTO AI SEGUENTI TRATTAMENTI FARMACOLOGICI:

DATA	DIAGNOSI	FARMACO	DOSE TOT	ORA Somm	VIA Somm	DURATA gg	FIRMA VETERINA RIO

Ufficio Turismo,
Eventi Quintana



Comune di Ascoli Piceno
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Quintana di Ascoli Piceno

Rev. 09/2024

DATA	DIAGNOSI	FARMACO	DOSE TOT	ORA Somm	VIA Somm	DURATA gg	FIRMA VETERIN ARIO

GIUDIZIO DOPO LA VISITA PRELIMINARE

(Art. 4.1. Capitolo Controlli Sanitari e Sanzioni del Regolamento di Giostra)

LA COMMISSIONE DI VIGILANZA PRESA VISIONE DEL FASCICOLO DI GIOSTRA E LA CORRETTEZZA DELLA SUA COMPILAZIONE, IN BASE ALLE RISULTANZE DELLA INDAGINE CLINICA

DICHIARA

IL CAVALLO _____

- **IDONEO**

- **NON IDONEO**

**A PARTECIPARE ALLA GIOSTRA DELLA
QUINTANA DI ASCOLI PICENO**

...../ Luglio/20.. -/ Agosto/20..

OSSERVAZIONI (obbligatorio in caso di Non Idoneità, le motivazioni) _____

Il Presidente della C. V. _____

Capo Sestiere/Delegato _____

Addì _____

(copia da consegnare al Capo Sestiere o suo delegato)

Ufficio Turismo,
Eventi Quintana



Comune di Ascoli Piceno
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Quintana di Ascoli Piceno

Rev. 09/2024

GIUDIZIO FINALE DOPO LA VISITA PRE-GARA

LA COMMISSIONE DI VIGILANZA PRESA VISIONE DELLA FASCICOLO DI GIOSTRA E LA
CORRETTEZZA DELLA SUA COMPILAZIONE, IN BASE ALLE

RISULTANZE DELLA INDAGINE CLINICA

DICHIARA

IL CAVALLO _____

- **IDONEO**

- **NON IDONEO**

A PARTECIPARE ALLA GIOSTRA DELLA QUINTANA DI ASCOLI PICENO

...../ Luglio/20.. -/ Agosto/20..

OSSERVAZIONI (obbligatorio in caso di Non Idoneità, le motivazioni) _____

Il Presidente della CO. V. _____

Capo Sestiere/Delegato _____

Addì _____

(copia da consegnare al Capo Sestiere o suo delegato)

Eventuali dichiarazioni della Commissione Veterinaria

Ufficio Turismo,
Eventi Quintana



Comune di Ascoli Piceno
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Quintana di Ascoli Piceno

Rev. 09/2024

VERBALE PRELIEVO ANTIDOPING

CODICE IDENTIFICATIVO CAMPIONE _____

VERBALE DELLE OPERAZIONI DI PRELIEVO

PER ANALISI ANTIDOPING SU: SANGUE URINA

In relazione alla manifestazione della Giostra della Quintana di Ascoli Piceno del

_____/ Luglio/20____ - ____/ Agosto/20____

In base alle disposizioni:

nome del cavallo _____

del Sestiere di _____

Responsabile del sestiere _____

Identificato con passaporto n° _____ n° di microchip _____

È stato sottoposto a prelievo per il controllo anti-doping in apposito luogo.

Il prelievo e l'identificazione sono stati eseguiti dal Veterinario Prelevante.

Dottor _____

Alla presenza di:

Capo Sestiere (o suo delegato) _____

Alla presenza della Polizia Municipale AP

Dichiarazioni _____

Il presente verbale viene chiuso e sottoscritto alle ore _____

FIRME

IL CAPOSESTIERE (O SUO DELEGATO)

IL VETERINARIO PRELEVATORE

DELEGATO POLIZIA MUNICIPALE AP

RETTORE (In caso di impossibilità suo delegato)

<p>Ufficio Turismo, Eventi Quintana</p>	 <p>Comune di Ascoli Piceno MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA</p> <p>Quintana di Ascoli Piceno</p>	<p>Rev. 09/2024</p>
---	---	---------------------

ALLEGATO A

Il **Cavaliere minorene** dovrà allegare:

- Dichiarazione di presenza del Tecnico di riferimento o di un suo delegato di pari livello, alle prove ed all'eventuale gara cui potrà partecipare il Cavaliere minorene. Si precisa che in assenza dell'Istruttore il minore non potrà in alcun modo entrare nel campo gara.
- Documento identità e documento Istruttore;
- Dichiarazione Liberatoria di entrambi i genitori/patria potestà

PASS

Ogni sestiere ha diritto a:

- n° 5 pass denominati Staff Cavaliere - ogni singolo Pass dovrà contenere nome, cognome e ruolo del soggetto autorizzato
- n° 1 pass denominato Veterinario - il Pass (colore identificativo) dovrà contenere Nome e Cognome del Veterinario
- n° 1 pass Denominato Capo Sestiere - il Pass dovrà contenere Nome e Cognome del Capo Sestiere
- n° 1 pass denominato Delegato - il Pass dovrà contenere nome e cognome del delegato indicato nel fascicolo di giostra
- n° 1 pass denominato Rappresentante del Sestiere per l'Antidoping - il Pass dovrà contenere nome e cognome del delegato indicato nel fascicolo di giostra
- n° 1 pass denominato Cavaliere - il Pass dovrà contenere nome e cognome del Cavaliere
- n° 1 pass denominato Cavaliere (solo chi dichiara il secondo cavaliere) - il Pass dovrà contenere nome e cognome del Cavaliere

Numero minimo di PASS (9)

Il numero minimo di Pass per ogni Sestiere è il seguente:

- n° 5 pass - staff cavaliere
- n° 1 pass - Cavaliere
- n° 1 pass - Capo Sestiere
- n° 1 pass – Delegato
- n° 1 pass – Rappresentante del Sestiere per l'Antidoping



Numero massimo di Pass (12)

- n° 5 pass - staff cavaliere
- n° 1 pass - Cavaliere
- n° 1 pass - Capo Sestiere
- n° 1 pass – Delegato
- n° 1 pass – Rappresentante del Sestiere per l'Antidoping
- n° 1 pass – Veterinario (legato ad ogni singolo cavaliere)
- n° 1 pass - Secondo Cavaliere
- n° 1 pass – Medico/Fisioterapista

Qualora il cavaliere sia minorenne, oltre ai sopra elencati:

- n° 1 pass – Tecnico/Istruttore
- n° 1 pass – Genitore/Patria Potestà

I Pass è strettamente Personale e non cedibile a terzi. Alla Commissione di Vigilanza sarà consegnato un riepilogo Pass suddiviso per Sestieri. Sarà cura della Co.V. controllare i possessori di Pass e allontanare eventuali intrusi o non autorizzati all'area riservata.

Si precisa che in assenza di dichiarazione del Veterinario all'interno del Fascicolo di giostra, nessuno dei 6 Pass Staff Cavaliere può essere consegnato a persone che svolgano come professione il Veterinario (iscritto all'albo).

Qualora dovesse accadere che uno dei Pass Staff Cavaliere/ Delegato/ Rappresentante del Sestiere per l'Antidoping sia dato ad un soggetto la cui professione è riconducibile a quella del Veterinario regolarmente iscritto all'albo professionale, il soggetto verrà immediatamente allontanato dall'area riservata e verrà informato il Consiglio degli Anziani.

Il Consiglio degli Anziani invierà diffida scritta al Capo Sestiere, qualora il soggetto dovesse ripresentarsi all'interno dell'area Riservata indossando il Pass, il Capo Sestiere sarà oggetto di provvedimento di disciplina.